

Tobii Dynavox Windows Control

Instrukcja obsługi

Wraz z oprogramowaniem Virtual Remote



User's manual Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.0.1

05/2017

All rights reserved.

Copyright © Tobii AB (publ)

Zabrania się kopiowania, przechowywania w jakimkolwiek systemie i przesyłania jakichkolwiek części niniejszego dokumentu z wykorzystaniem jakichkolwiek metod (elektronicznych, fotokopiowania, nagrywania i innych) bez wcześniejszej pisemnej zgody wydawcy.

Ochrona praw autorskich obejmuje wszystkie formy i postaci podlegających ochronie materiałów i informacji uwzględnionych w przepisach prawa stanowionego lub zwyczajowego, w tym w przepisach przyjętych w przyszłości, wliczając w to m.in. materiały wytworzone z wykorzystaniem oprogramowania komputerowego, które są wyświetlane na ekranie np. widoki ekranów, menu itp.

Informacje znajdujące się w niniejszym dokumencie stanowią zastrzeżoną własność firmy Tobii Dynavox. Kopiowanie w części lub w całości bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy Tobii Dynavox jest zakazane.

Produkty, o których mowa w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi poszczególnych właścicieli. Wydawca i autor nie zgłaszają żadnych praw do tych znaków.

Chociaż w czasie opracowywania niniejszego dokumentu podjęto wszelkie środki ostrożności, wydawca i autor nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za błędy lub przeoczenia oraz za szkody wynikłe w związku z korzystaniem z niniejszego dokumentu lub w związku z korzystaniem programów lub kodu źródłowego, które mogą być do niego dołączone. W żadnym wypadku wydawca ani autor nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu utraty jakichkolwiek zysków lub z tytułu jakiegokolwiek innej straty handlowej spowodowanej lub rzekomo spowodowanej bezpośrednio lub pośrednio przez niniejszy dokument.

Treść może zostać zmieniona bez uprzedzenia.

Aby uzyskać aktualną wersję niniejszego dokumentu, należy odwiedzić witrynę firmy Tobii Dynavox pod adresem www.TobiiDynavox.com.

Spis treści

1	Informacje na temat oprogramowania Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Zastosowanie	5
1.2	Wymagania systemowe.....	5
2	Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją	6
2.1	Instalacja oprogramowania Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Postępowanie z licencją.....	6
2.2.1	Aktywacja licencji	6
2.2.2	Dezaktywacja licencji	7
2.3	Pierwsze uruchomienie	7
3	Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Windows Control	9
3.1	Kontroler oprogramowania Windows Control	9
3.2	Stan śledzenia	10
3.3	Pasek zadań oprogramowania Windows Control.....	11
3.4	Opcja	12
3.5	Dodatkowe opcje	13
3.6	Skróty	14
3.7	Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik.....	16
3.7.1	Opcje „złapane” i domyślne kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie w przypadku korzystania z przełącznika	16
3.7.2	Aktywacja opcji za pomocą klawiatury zamiast przełącznika	17
3.8	Klawiatura obsługiwana wzrokiem.....	17
3.8.1	Pasek zadań klawiatury	19
3.8.2	Przyciski opcji paska zadań klawiatury.....	19
3.8.3	Przewidywanie słów	20
3.9	Oprogramowanie Windows Control w połączeniu z klawiaturą obsługującą obszar ekranu	20
3.10	Eye Detection Indicator	20
4	Ustawienia oprogramowania Windows Control	22
4.1	Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	23
4.1.1	Karta „Calibration” (Kalibracja)	23
4.1.1.1	Tworzenie nowego profilu.....	23
4.1.1.2	Zarządzanie profilami	24
4.1.1.3	Test kalibracji.....	24
4.1.1.4	Ponowna kalibracja.....	24
4.1.1.5	Typ kalibracji.....	25
4.1.2	„Karta „Advanced” (Zaawansowane)	26
4.1.2.1	Ustawienie wyświetlacza	26
4.2	Ustawienia ogólne	27
4.2.1	Karta „General” (Ogólne)	27
4.2.2	Karta „About” (Informacje)	27
4.2.2.1	„License Key” (Klucz licencji)	28
4.3	Aktywacja i potwierdzenie	28
4.3.1	Karta „Activation” (Aktywacja).....	28
4.3.2	Karta „Feedback” (Potwierdzenie)	29
4.4	Pasek zadań i klawiatura	30
4.4.1	Karta „Zoom” (Zbliżenie)	30
4.4.2	Karta „Task” (Opcja).....	30

4.4.2.1	„Show Additional Tasks” (Pokaż dodatkowe opcje)	31
4.4.2.2	„Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie)	31
4.4.3	Karta „Taskbar” (Pasek zadań)	31
4.4.4	Karta „Keyboard” (Klawiatura)	32
4.5	Pomoc i użytkowanie	33
4.5.1	Karta „Help” (Pomoc)	33
4.5.2	Karta „Usage” (Użytkowanie)	34
5	Virtual Remote	35
5.1	Ogólne informacje dotyczące Virtual Remote	35
5.1.1	Menu oprogramowania Virtual Remote	35
5.1.2	Aktywny pilot	36
5.1.3	Przyciski	36
5.2	Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Virtual Remote	37
5.2.1	Przy pierwszym uruchomieniu	38
5.2.2	Zmiana aktywnego pilota	38
5.2.3	Korzystanie z przycisków pilota	38
5.2.4	Dodawanie pilota	38
5.2.4.1	Dodawanie zaprogramowanego pilota	39
5.2.4.2	Dodawanie niezaprogramowanego pilota	43
5.2.5	Tryb edycji	46
5.2.5.1	Zmiana nazwy pilota	46
5.2.5.2	Usunięcie pilota	47
5.2.5.3	Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku	48
5.2.5.4	Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku	51
5.2.5.5	Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca	53
5.2.6	Informacja	54

1 Informacje na temat oprogramowania Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Zastosowanie

Zyskaj pełną kontrolę nad komputerem, sterując nim tylko za pomocą oczu lub oczu i przełącznika. Dzięki naszemu nagradzanemu oprogramowaniu możliwe jest emulowanie wszystkich typów ruchu myszy, gestów przesuwania i wpisywania tekstu. Dodaliśmy także inteligentne skróty, aby dostęp do wszystkich części systemu Windows był jeszcze łatwiejszy!

1.2 Wymagania systemowe

Komponent	Wymagania
Komputer i procesor	2.0 GHz lub szybszy, procesor dwurdzeniowy (zalecane minimum)
Pamięć (RAM)	4 GB RAM (zalecane minimum)
Dysk twardy	Dostępne 450 MB
USB	USB 2.0
System operacyjny	Oprogramowanie Windows Control działa z wykorzystaniem zarówno 32-bitowej, jak i 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Microsoft Windows. W przypadku korzystania z 32-bitowej wersji oprogramowania Windows Control w 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Windows, program będzie działał w 32-bitowej warstwie systemu operacyjnego Windows. • Windows 7 (64 bitowy) • Windows 8.1 (32 bitowy lub 64 bitowy) • Windows 10 (32 bitowy lub 64 bitowy)
Wersja .NET	4,5
Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Dowolne urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych Tobii Dynavox lub Tobii Tech obsługujące oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core.
Dodatkowe wymagania	Do aktywacji licencji wymagane jest połączenie z internetem.
Oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core	Wersja 2.8 lub nowsza
Pilot na podczerwień	Dowolne urządzenie wyposażone w moduł HBR IR takie jak: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 lub EyeMobile Plus.

2 Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją

2.1 Instalacja oprogramowania Tobii Dynavox Windows Control



Jeżeli na komputerze jest zainstalowane oprogramowanie Tobii Gaze Interaction, należy je najpierw odinstalować przed instalacją oprogramowania Windows Control.

Oprogramowanie Windows Control można pobrać z witryny www.TobiiDynavox.com.

Kreator instalacji zainstaluje następujące aplikacje:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Aby zainstalować oprogramowanie Windows Control, należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.

2.2 Postępowanie z licencją

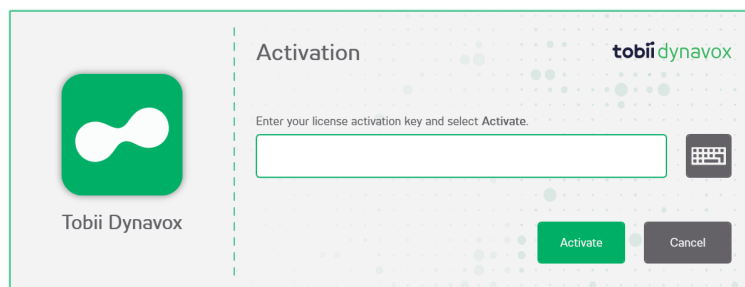
2.2.1 Aktywacja licencji



Oprogramowanie Windows Control można w tym samym czasie uruchomić maksymalnie na trzech (3) komputerach lub urządzeniach przy wykorzystaniu tej samej licencji. Aby możliwe było użytkowanie oprogramowania Windows Control na większej liczbie komputerów lub urządzeń niż trzy (3), oprogramowanie Windows Control musi najpierw zostać dezaktywowane na jednym (1) z komputerów lub urządzeń.

W czasie zakupu oprogramowania Windows Control użytkownik otrzyma Licence Activation Key do oprogramowania, który można znaleźć w e-mailu z potwierdzeniem zamówienia.

Kiedy oprogramowanie Windows Control jest uruchamiane po raz pierwszy, zostanie uruchomiony **License Manager**.

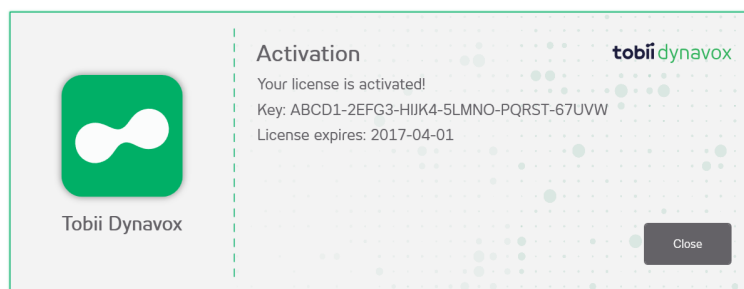


W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

License Activation Key można znaleźć w e-mailu z potwierdzeniem zamówienia.

1. Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
2. Wpisać **License activation key**.

- Wybrać przycisk **Activate** (Aktywuj).



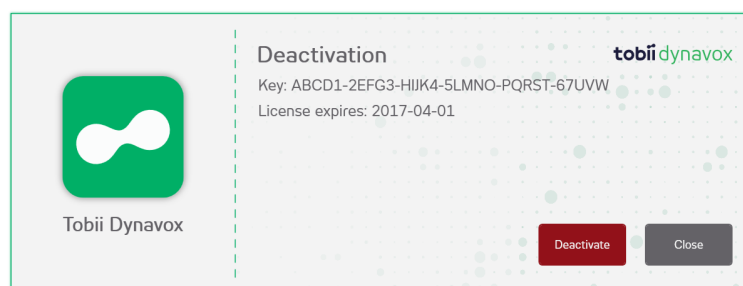
 W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

- Wybrać przycisk **Close** (Zamknij).

2.2.2 Dezaktywacja licencji

Aby dezaktywować oprogramowanie Windows Control, zrealizować następujące czynności.

- Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
- Uruchomić oprogramowanie Windows Control.
- Wybrać przycisk  (USTAWIENIA).
- Wybrać przycisk  (Ustawienia ogólne).
- Wybrać kartę **About** (Informacje).
- Wybrać przycisk **License Key** (Klucz licencji).
- Wybrać przycisk **Deactivate** (Dezaktywuj).



 W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

- Wybrać opcję:
 - Yes** (Tak), aby dezaktywować licencję na tym urządzeniu.
 - No** (Nie), aby anulować.

2.3 Pierwsze uruchomienie

Kiedy oprogramowanie Windows Control jest uruchamiane po raz pierwszy, instrukcja konfiguracji przeprowadzi użytkownika przez proces konfiguracji. W instrukcji tej znajdują się następujące kroki:

- Konfiguracja wyświetlacza. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.2.1 *Ustawienie wyświetlacza*, str 26.
- Tworzenie nowego profilu. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.1 *Tworzenie nowego profilu*.

- Test kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *4.1.1.3 Test kalibracji*

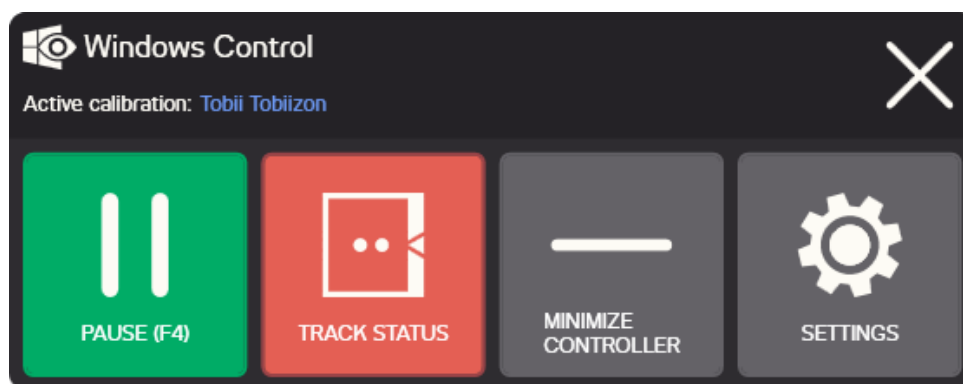
3 Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Windows Control

Aplikacja Tobii Dynavox Windows Control umożliwia użytkownikowi sterowanie standardowym systemem operacyjnym Windows z wykorzystaniem dwustopniowej metody wyboru, co ogranicza ryzyko niechcianych kliknięć. Przeciwdziała ono podążaniu kursora myszy za wzrokiem, jednak nie uniemożliwia sterowania z jego wykorzystaniem (brak pływającego kursora myszy w oprogramowaniu Windows Control).

1. Pierwszy krok polega na wybraniu pożądanej opcji z zakotwionego paska zadań, co odbywa się poprzez spojrzenie na nią.
2. Drugi krok polega na spojrzeniu na wybrany fragment ekranu (lub ikonę na ekranie), gdzie opcja ma zostać zrealizowana. Włączona jest funkcja automatycznego zbliżania, której działanie kończy się wyborem ikony lub realizacją opcji.

 Wszystkie funkcje oprogramowania Windows Control są włączane dotykowo i za pomocą myszy, dzięki czemu opiekun lub pomocnik może w razie konieczności łatwiej udzielić użytkownikowi wsparcia. Opiekun lub pomocnik może łatwiej wybrać funkcję lub opcję albo zmienić ustawienia użytkownika.

3.1 Kontroler oprogramowania Windows Control

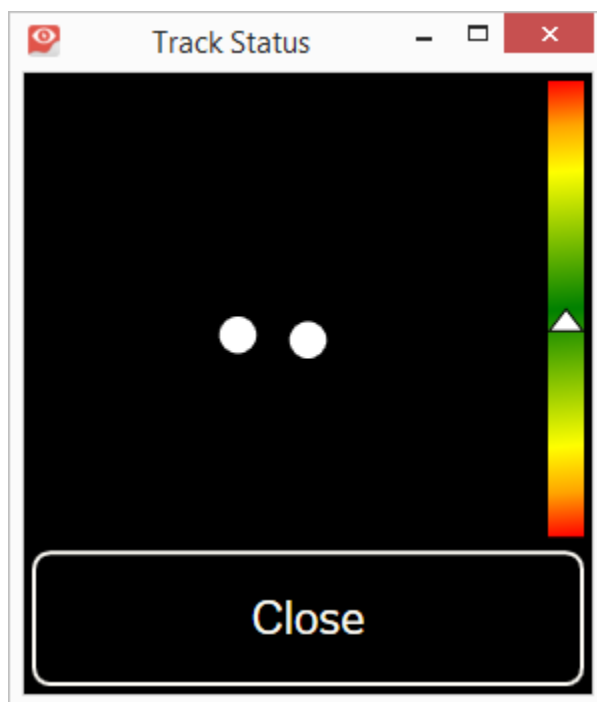


Rysunek 3.1 Kontroler oprogramowania Windows Control

Przycisk	Działanie	Opis
	PAUZA (F4)	Zatrzymuje oprogramowanie Windows Control  Uruchomienie funkcji pauzy spowoduje przełączenie przycisku w taki sposób, że będzie widoczny przycisk startu.
	START (F4)	Uruchamia oprogramowanie Windows Control  Uruchomienie funkcji startu spowoduje przełączenie przycisku w taki sposób, że będzie widoczny przycisk pauzy.
	STAN ŚLEDZENIA	Powoduje wyświetlenie okna stanu śledzenia. Za pomocą tego przycisku można sprawdzić, czy użytkownik jest odpowiednio usadzony przed ekranem. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.2 Stan śledzenia, str 10.

Przycisk	Działanie	Opis
—	MINIMALIZACJA KONTROLERA	Powoduje minimalizację okna kontrolera.
	USTAWIENIA	Powoduje otwarcie ustawień oprogramowania Windows Control. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 Ustawienia oprogramowania Windows Control, str 22.
	„Close“ (Zamknij)	Powoduje zakończenie działania oprogramowania Windows Control.

3.2 Stan śledzenia



Funkcja **Track Status** (Stan śledzenia) służy do sprawdzania, czy użytkownik jest odpowiednio usadzony przed urządzeniem do śledzenia ruchu gałek ocznych.

- Dwie (2) białe kropki — oczy użytkownika i ich ustawienie względem ekranu. W celu zapewnienia optymalnej pozycji białe kropki powinny znajdować się na środku czarnego pola.
- Kolorowy pasek z białą strzałką po lewej stronie — odległość, w jakiej użytkownik znajduje się od ekranu.
 - Jeżeli biała strzałka znajduje się na środku zielonego pola paska, użytkownik jest w optymalnej odległości od ekranu.
 - Jeżeli strzałka jest w dolnej części paska, należy przybliżyć użytkownika.
 - Jeżeli strzałka jest w górnej części paska, należy oddalić użytkownika.

1. Otworzyć kontroler oprogramowania Windows Control.

2. Wybrać przycisk  (Stan śledzenia).

3. Wybrać pozycję użytkownika.

4. Po zakończeniu naciśnięć przycisk **Close** (Zamknij).



Ten przycisk bazuje na pozycji oczu, więc wystarczy zatrzymać na nim wzrok, aby z niego skorzystać.

3.3 Pasek zadań oprogramowania Windows Control

W górnej części paska zadań oprogramowania Windows Control znajduje się narzędzie stanu śledzenia. Umożliwia ono sprawdzenie, czy urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych rozpoznaje osoby użytkownika i czy zajmuje on dobrą pozycję przed urządzeniem.

Przyciski opcji na pasku zadań oprogramowania Windows Control mogą być wyświetlane na trzy różne sposoby, jak pokazano na Rysunek 3.2 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control, str 11.

- **Normal (Normalny) (bez wyboru)** — żaden przycisk opcji oprogramowania Windows Control nie został wybrany.
- **Primary Selection (Podstawowy wybór) (biały)** — zaznaczony przycisk opcji jest wybrany i opcja zostanie wykonana po automatycznym zbliżeniu, kiedy użytkownik patrzy na pożądaną pozycję na ekranie lub ikonę na nim. Jeżeli w oknie dialogowym ustawień oprogramowania Windows Control jako metoda obsługi jest zaznaczony przełącznik, wybrany przycisk opcji nadal pozostanie aktywny po zrealizowaniu opcji.



Opcja „Shortcuts” (Skróty) nie spowoduje zbliżenia.

- **Secondary Selection (Drugorzędny wybór) (niebieski/biały)** — tak samo jak w przypadku **Primary Selection** (Podstawowego wyboru), ale z większą precyzją. **Primary Selection** (Podstawowy wybór) oznacza, że zbliżenie będzie większe przed ostatecznym zrealizowaniem opcji, dzięki czemu określona część ekranu będzie większa i dokonywanie na niej wyborów będzie łatwiejsze. Ten tryb można aktywować, zatrzymując wzrok na przycisku opcji aż zmieni się kolor zgodnie z poniższym rysunkiem.

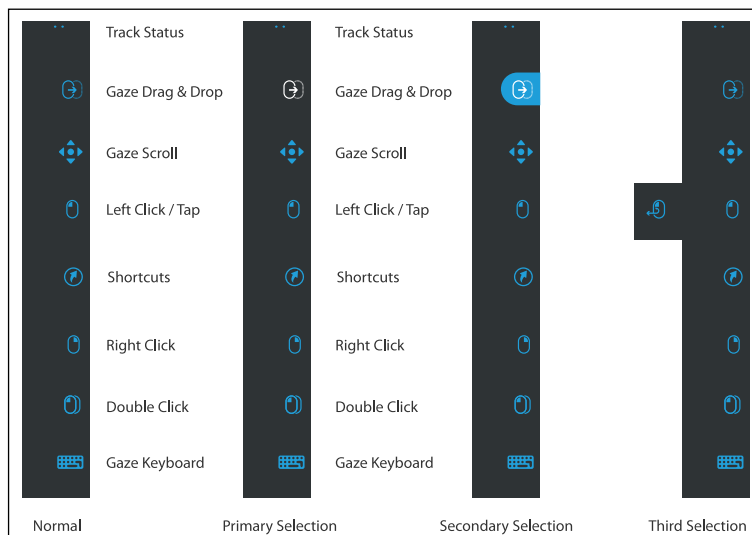


Opcja „Shortcuts” (Skróty) nie spowoduje zbliżenia.

- **Third Selection (Trzeciorzędny wybór) (znikające menu)** — w przypadku niektórych opcji na pasku zadań można skorzystać ze znikającego menu, w którym znajdują się dodatkowe opcje. Ten tryb można aktywować, zatrzymując wzrok na przycisku opcji aż zostanie aktywowane znikające menu zgodnie z poniższym rysunkiem.



W systemie Windows 8.1 i Windows 10 kolory na pasku zadań dostosują się do ustawień w systemie Windows.



Rysunek 3.2 Tryby paska zadań oprogramowania Windows Control

3.4 Opcja

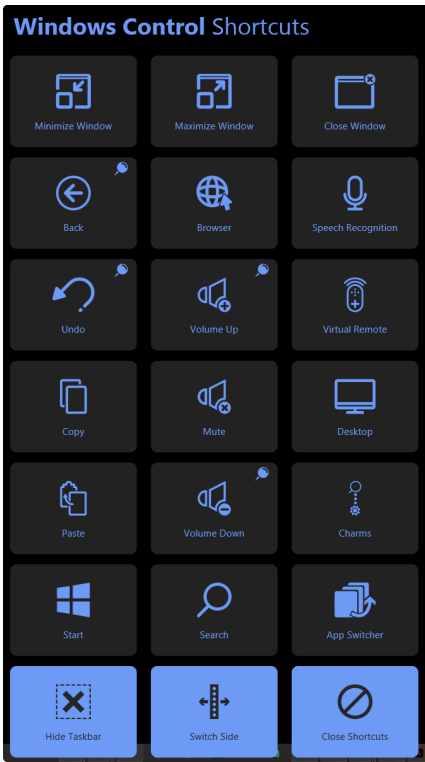
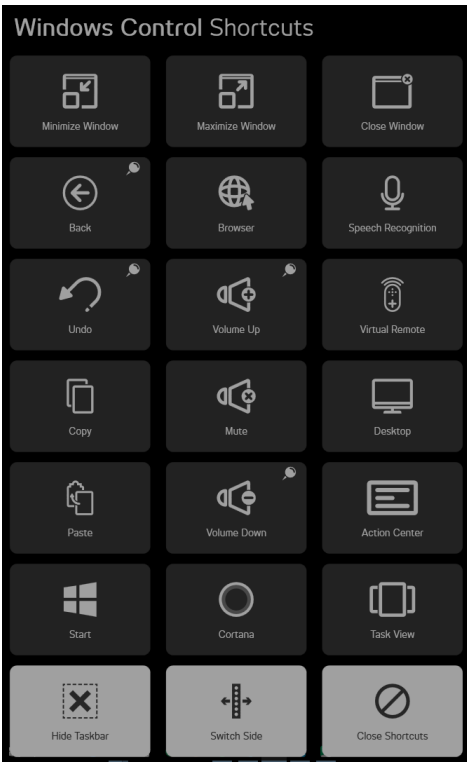
Opcja	Działanie	Opis
	Umieszczenie kursora	Opcja pozwalająca użytkownikowi umieścić kursor w miejscu, w którym zatrzymał wzrok. Po wykonaniu spowoduje zbliżenie.
	Przeciąganie i upuszczanie wzrokiem	Opcja, która wykonuje dwa „kliknięcia”. Pierwsze oznacza miejsce rozpoczęcia przeciągania, a drugie miejsce upuszczenia (aby przemieszczać obiekty lub wybierać obszary). - Wybrać opcję. - Popatrzeć na obiekt, który ma być przemieszczony lub punkt początkowy w przypadku wyboru obszaru. - Wykonać pierwsze „kliknięcie” za pomocą zatrzymania wzroku lub przełącznika oprogramowania Windows Control. - Popatrzeć natychmiast w miejsce upuszczenia obiektu lub punktu końcowego wyboru obszaru. - Wykonać drugie kliknięcie za pomocą zatrzymania wzroku lub przełącznika. Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.
	Przewijanie wzrokiem	Jeżeli ta opcja zostanie zrealizowana na oknie, które można przewijać, możliwe będzie przewijanie strony za pomocą wzroku. - Wybrać opcję. - Popatrzeć na obszar, który można przewijać, i zatrzymać wzrok. W miejscu zatrzymania wzroku pojawi się ikona przewijania wzrokiem. - Popatrzeć powyżej ikony, aby przewinąć w górę. - Popatrzeć poniżej ikony, aby przewinąć w dół. - Popatrzeć na lewo od ikony, aby przewinąć w lewo. - Popatrzeć na prawo od ikony, aby przewinąć w prawo. - W czasie przewijania popatrzeć ponownie na ikonę (na ekranie, nie na pasku narzędzi), aby przełączyć się między przewijaniem góra/dół i lewo/prawo. - Popatrzeć ponownie na pasek zadań oprogramowania Windows Control (lub poza ekran), aby zakończyć przewijanie.  Za pomocą opcji przewijania wzrokiem można przewijać w pionie i w poziomie aplikacje typu Modern UI oraz ekran startowy Windows wykorzystujący Modern UI.
	Kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie	Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie lewym klawiszem, a w przypadku urządzeń dotykowych odpowiednik pojedynczego stuknięcia palcem. W trybie użytkownika przełącznika kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie jest domyślnie włączone i jest „złapane” (patrz 3.7.1 Opcje „złapane” i domyślne kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie w przypadku korzystania z przełącznika, str 16). Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.
	Skróty	Opcja, która otwiera: - trzy kolumny z wcześniej zdefiniowanymi skrótami; - nieco inne są dostępne w systemach Windows 7, 8.1 i 10. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.6 Skróty, str 14.
	Kliknięcie prawym klawiszem	Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie prawym klawiszem. Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.

Opcja	Działanie	Opis
	Podwójne kliknięcie	Opcja wykonująca podwójne kliknięcie lewym klawiszem. Jeżeli jako metoda aktywacji wybrany jest przełącznik, podwójne kliknięcie jest „złapane” (patrz 3.7.1 Opcje „złapane” i domyślne kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie w przypadku korzystania z przełącznika, str 16). Po wykonaniu tej czynności nastąpi zbliżenie.
	Klawiatura obsługiwana wzrokiem	Opcja, która otwiera klawiaturę ekranową obsługiwaną wzrokiem umożliwiającą pisanie.
	Ustawienia	Opcja powodująca otwarcie ustawień oprogramowania Windows Control. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 Ustawienia oprogramowania Windows Control, str 22.

3.5 Dodatkowe opcje

Opcja	Działanie	Opis
	Złapane kliknięcie spoczynkowe	Ta opcja służy do wykonania innego rodzaju kliknięcia za pomocą oprogramowania Windows Control. Po wybraniu złapanego kliknięcia spoczynkowego kursor myszy zaczyna podążać za wzrokiem użytkownika, emulując ruchy myszy. Kiedy użytkownik zatrzyma wzrok w dowolnym miejscu na pulpicie lub w aplikacji zostanie włączony licznik czasu spoczynku po upływie którego nastąpi kliknięcie. Po aktywowaniu tego zadania przy zastosowaniu drugorzędnego wyboru będzie następowało zbliżenie przed kliknięciem służące do obsługi mniejszych elementów.  Jeżeli opcja jest „złapana”, oznacza to, że nie ma potrzeby patrzenia na pasek zadań, jeżeli zachodzi potrzeba powtórzenia realizacji wybranej opcji. Trzeba to zrobić tylko, jeżeli zachodzi potrzeba zmiany opcji na inną.

3.6 Skróty

Windows 8.1	Windows 10
 The screenshot shows the Windows 8.1 Control Shortcuts menu. It contains 18 icons arranged in a 6x3 grid. The icons are: Minimize Window, Maximize Window, Close Window, Back, Browser, Speech Recognition, Undo, Volume Up, Virtual Remote, Copy, Mute, Desktop, Paste, Volume Down, Charms, Start, Search, App Switcher, Hide Taskbar, Switch Side, and Close Shortcuts.	 The screenshot shows the Windows 10 Control Shortcuts menu. It contains 18 icons arranged in a 6x3 grid. The icons are: Minimize Window, Maximize Window, Close Window, Back, Browser, Speech Recognition, Undo, Volume Up, Virtual Remote, Copy, Mute, Desktop, Paste, Volume Down, Action Center, Start, Cortana, Task View, Hide Taskbar, Switch Side, and Close Shortcuts.



Jeżeli funkcja skrótów jest zaznaczona za pomocą ikony , okno skrótów pozostanie otwarte po jej aktywacji, umożliwiając wybór kolejnych funkcji.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Maksymalizuj okno	x	x	Skrót, który spowoduje maksymalizację aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Wstecz	x	x	Skrót, który spowoduje powrót do poprzedniej strony w przeglądarce lub każdym innym programie, w którym występuje taka funkcja.
	Cofnij	x	x	Skrót, który spowoduje cofnięcie ostatniego polecenia.
	Kopiuuj	x	x	Skrót, który skopiuje aktywnie zaznaczone elementy.
	Wklej	x	x	Skrót, który spowoduje wklejenie zaznaczonych elementów, które zostały wcześniej skopiowane.
	Start	x	x	Skrót, który spowoduje otwarcie menu start programu Windows.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Ukryj pasek zadań	x	x	Skrót, który ukrywa pasek zadań w celu zapewnienia widoku pełnoekranowego. Aby przywrócić pasek zadań, wybrać przycisk  lub  , w zależności od tego, po której stronie znajduje się pasek zadań.
	Minimalizuj okno	x	x	Skrót, który spowoduje minimalizację aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Przeglądarka	x	x	Skrót, który uruchamia domyślną przeglądarkę internetową.
	Głośniej	x	x	Skrót, który powoduje zwiększenie siły głosu.
	Wycisz	x	x	Skrót, który powoduje wyciszenie głośników.
	Ciszej	x	x	Skrót, który powoduje zmniejszenie siły głosu.
	Szukaj	x	x	Skrót, który otwiera funkcję wyszukiwania w systemie Windows.
	Cortana			Skrót otwierający asystentkę Cortana. Cortana to inteligentna, osobista asystentka, która może przeszukiwać sieć, znajdować różne rzeczy na komputerze, śledzić kalendarz itp.
	Zmień stronę	x	x	Skrót, który przemieszcza pasek zadań pomiędzy lewą i prawą stroną.
	Zamknij okno	x	x	Skrót, który spowoduje zamknięcie aktywnego okna, aplikacji lub programu.
	Rozpoznawanie mowy	x	x	Skrót, który uruchamia funkcję rozpoznawania mowy systemu Windows lub program do rozpoznawania mowy Dragon, jeżeli jest on zainstalowany.
	Virtual Remote	x	x	Skrót, który uruchamia aplikację Virtual Remote. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 5 <i>Virtual Remote</i> , str 35.
	Pulpit	x	x	Skrót, który powoduje wyświetlenie pulpitu.
	Pasek boczny	x	x	Skrót, który otwiera pasek boczny.
	Centrum akcji			Skrót, który otwiera centrum akcji.
	Przełączanie aplikacji	x		Skrót, który przewija wszystkie aplikacje wykorzystujące Modern UI oraz pulpit.  Wszystkie aplikacje działające na pulpicie nie będą widoczne. Są one widoczne tylko z pulpitu.

Skrót	Działanie	Win 8.1	Win 10	Opis
	Widok zadań		x	Skrót, który otwiera widok zadań, na którym widoczne są wszystkie działające aplikacje wykorzystujące Modern UI.  Widok zadań nie otworzy się, jeżeli uruchomiona jest jedna aplikacja lub jeżeli nie ma uruchomionych żadnych aplikacji.
	Zamknij skróty	x	x	Skrót, który zamyka menu skrótów.

3.7 Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik

Istnieją dwie metody realizacji wybranej opcji.

- Zatrzymanie wzroku — korzystanie z oczu zarówno do sterowania, jak i realizacji opcji.
- Przełącznik — korzystanie z oczu do sterowania i z mechanicznego przycisku podłączonego do urządzenia w celu realizacji wybranej opcji.

Metodę wyboru ustala się za pomocą okna dialogowego oprogramowania Windows Control, patrz 4 *Ustawienia oprogramowania Windows Control*, str 22.

Przed realizacją wyboru na pasku zadań należy wybrać opcję do realizacji. Zatrzymać wzrok na wybranej opcji aż będzie zaznaczona jako „podstawowy” lub „drugorzędny” wybór.

- **Zatrzymanie wzroku** — aby zrealizować wybraną opcję, należy zatrzymać wzrok na wybranej części ekranu (lub ikonie na ekranie), gdzie opcja ma zostać zrealizowana. Włączona jest funkcja automatycznego zbliżania, której działanie kończy się wyborem ikony lub realizacją zadania.
- **Przełącznik** — dwa różne tryby realizacji.
 - **Pojedyncze wciśnięcie przełącznika** — zbliżenie nastąpi w taki sam sposób jak w przypadku metody z wykorzystaniem zatrzymania wzroku i zgodnie z ustawieniami dokonanymi w oknie dialogowym oprogramowania Windows Control, patrz 4 *Ustawienia oprogramowania Windows Control*, str 22.
 - **Wciśnięcie i przytrzymanie przełącznika** — zbliżenie będzie ciągłe i zakończy się dopiero po zwolnieniu/dezaktywacji przełącznika.



W przypadku korzystania z metody wzrokowej **przed** realizacją każdej opcji należy spojrzeć na pasek zadań, aby wybrać nową opcję.



Jeżeli w ustawieniach oprogramowania Windows Control precyzja jest ustawiona na wartość zero, zbliżenie nie będzie wykonywane. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 *Ustawienia oprogramowania Windows Control*, str 22.

3.7.1 Opcje „złapane” i domyślne kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie w przypadku korzystania z przełącznika

W przypadku korzystania z przełącznika wykorzystywana jest funkcja „złapanych opcji”.

Jeżeli opcja jest „złapana”, oznacza to, że nie ma potrzeby patrzenia na pasek zadań, jeżeli zachodzi potrzeba powtórzenia realizacji wybranej opcji. Trzeba to zrobić tylko, jeżeli zachodzi potrzeba zmiany opcji na inną.

W przypadku korzystania z przełącznika opcja kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia domyślnie jest „złapana”. Oznacza to, że kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie jest zawsze włączone i zawsze będzie aktywne po włączeniu przełącznika, jeżeli nie zostanie dokonany inny wybór. Jeżeli zostanie wybrana inna opcja, będzie ona aktywna tylko raz (dla jednego wyboru), a następnie oprogramowanie Windows Control automatycznie powróci do domyślnego ustawienia tj. dla kolejnych wyborów będzie to kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie.

Wyjątkiem od tej zasady jest podwójne kliknięcie. Kiedy zostanie ono wybrane w czasie korzystania z przełącznika, będzie ono „złapane”, czyli pozostanie ono wybrane aż do czasu wybrania innej opcji (po czym ponownie nastąpi powrót do domyślnej opcji kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia).

Dzięki skorzystaniu z przełącznika możliwe jest doskonale szybkie lub długie surfowanie po Internecie, a dzięki temu rozwiązaniu wybór kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia jest dokonywany raz, a następnie możliwe jest wielokrotne wybieranie różnych elementów bez konieczności powtórznego uruchamiania opcji kliknięcia lewym klawiszem / stuknięcia.

3.7.2 Aktywacja opcji za pomocą klawiatury zamiast przełącznika



Naciśnięcie przycisku F12 na dołączonej klawiaturze spowoduje aktywację wyboru opcji. Korzystanie z tego rozwiązania odbywa się dokładnie tak samo, jak w przypadku korzystania z przełącznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat przełączników, patrz 3.7 Metoda wyboru — zatrzymanie wzroku lub przełącznik, str 16.

3.8 Klawiatura obsługiwana wzrokiem

Po wybraniu na pasku zadań przycisku klawiatury obsługiwanej wzrokiem, zostanie uruchomiona klawiatura ekranowa. Klawiatura obsługiwana wzrokiem będzie umieszczona na górze lub na dole ekranu, w zależności od decyzji użytkownika.

Klawiatura może być umieszczona na ekranie na dwa różne sposoby jako wybór podstawowy lub drugorzędny:

- W przypadku wyboru **podstawowego**:
 1. Aktywować wybór podstawowy klawiatury.
 2. Wybrać miejsce wpisywania tekstu, a klawiatura zostanie umieszczona po przeciwnej stronie. Jeżeli użytkownik chce pisać w dolnej części ekranu, klawiatura zostanie umieszczona u góry i odwrotnie.



W przypadku korzystania z funkcji spoczynku, klawiatura zostanie umieszczona po przeciwnej stronie miejsca, na którym nastąpiło skorzystanie z funkcji spoczynku. Jeżeli użytkownik korzysta z przełącznika, najpierw musi zatrzymać wzrok w miejscu, w którym chce wpisywać tekst, a następnie nacisnąć przełącznik, aby umieścić klawiaturę po przeciwnej stronie.

- W przypadku wyboru **drugorzędnego**:
 - Klawiatura zostanie automatycznie umieszczona na dole ekranu.

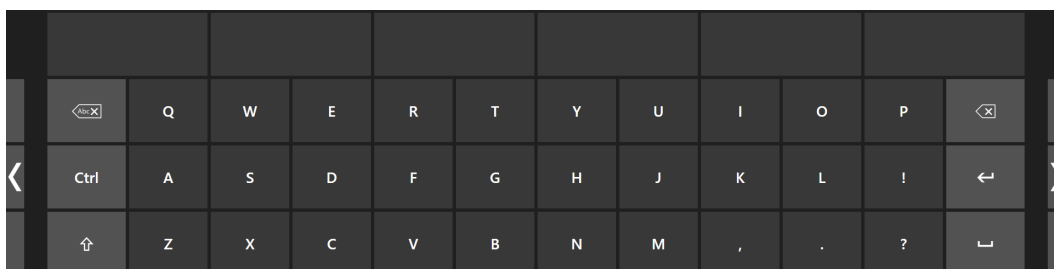
Wraz z klawiaturą obsługiwaną wzrokiem zostanie uruchomiony pasek narzędzi klawiatury. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.8.1 Pasek zadań klawiatury, str 19.

Klawiatura obsługiwana wzrokiem składa się z czterech stron klawiszy przesuwających się jeden po drugim. Użytkownik może z łatwością przemieszczać się między różnymi stronami klawiatury, wybierając przyciski kolejnej strony znajdujące się w skrajnie lewej i prawej części wszystkich stron z klawiaturą.

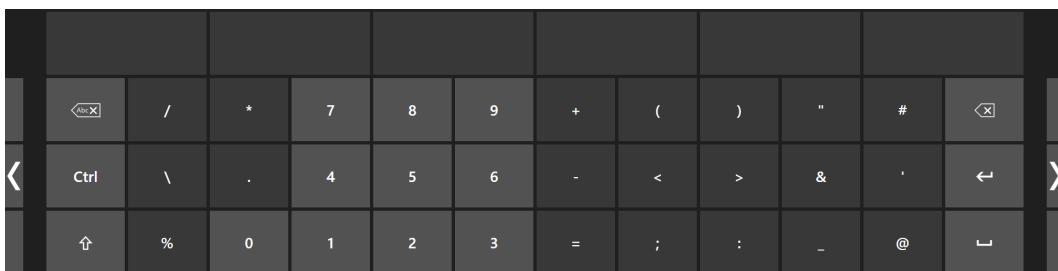
Przycisk na klawiaturze, na którym użytkownik zatrzymał wzrok zostanie zaznaczony jasną ramką wokół znaku lub funkcji na klawiszu



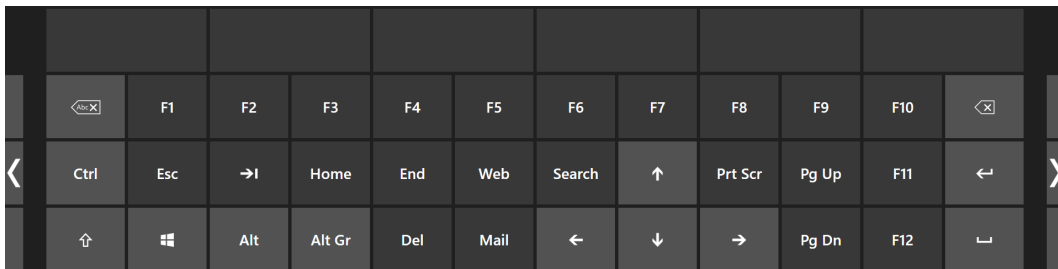
Cztery strony z klawiszami wyglądają następująco:



Rysunek 3.3 Domyślna strona startowa



Rysunek 3.4 Pierwsza strona po przesunięciu w prawą stronę



Rysunek 3.5 Druga strona po przesunięciu w prawą lub lewą stronę



Rysunek 3.6 Pierwsza strona po przesunięciu w lewą stronę

Aby zmienić język klawiatury lub inne jej ustawienia, patrz 4 Ustawienia oprogramowania Windows Control, str 22.



Po wybraniu klawisza Shift, Ctrl, Alt, Win i Alt Gr będzie on „złapany”. Oznacza to, że pozostanie on wybrany do czasu wybrania przez użytkownika nowego klawisza na klawiaturze. Klawisz pozostanie „złapany”, jeżeli kolejny wybrany klawisz też jest „złapany”.



Aby wpisać literę narodową:

1. Wybrać znaczek;
2. Wybrać literę;
3. Zostanie wyświetlona litera wraz ze znaczkem narodowym.



Klawisze liczbowe na klawiaturze są umieszczone podobnie jak na klawiaturze numerycznej i można z nich korzystać w połączeniu z klawiszem Alt do wpisywania znaków ASCII.

1. Wybrać przycisk Alt;
2. Wybrać kombinację klawiszy odpowiadającą danemu znakowi ASCII;
3. Wybrać przycisk Alt;
4. Zostanie wyświetlony znak ASCII.

3.8.1 Pasek zadań klawiatury

W górnej części paska zadań klawiatury znajduje się takie samo narzędzie do stanu śledzenia jak na pasku zadań oprogramowania Windows Control. Umożliwia ono sprawdzenie, czy urządzenie do śledzenia ruchu galek ocznych rozpoznaje oczy użytkownika i czy zajmuje on dobrą pozycję przed urządzeniem.

Przyciski opcji na pasku zadań klawiatury mogą być wyświetlane na trzy różne sposoby, jak pokazano na *Rysunek 3.7 Tryby paska zadań klawiatury*, str 19.

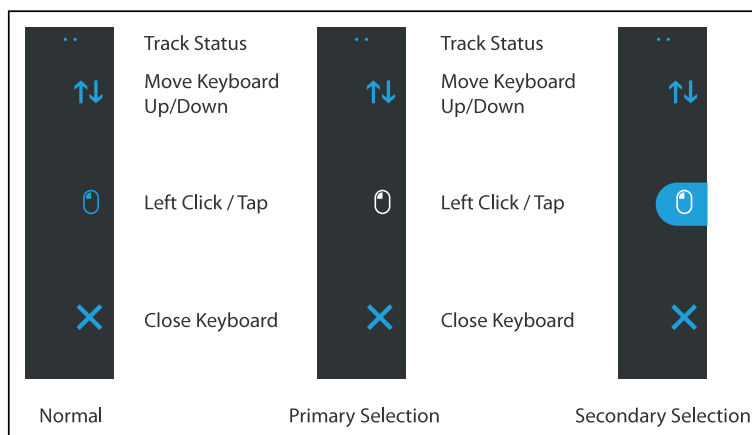
- **Normal (Normalny) (bez wyboru)** — żaden przycisk opcji oprogramowania Windows Control nie został wybrany.
- **Primary Selection (Podstawowy wybór) (biały)** — zaznaczony przycisk opcji jest wybrany i opcja zostanie wykonana po automatycznym zbliżeniu, kiedy użytkownik patrzy na pożądaną pozycję na ekranie lub ikonę na nim. Jeżeli w oknie dialogowym ustawień oprogramowania Windows Control jako metoda obsługi jest zaznaczony przełącznik, wybrany przycisk opcji nadal pozostanie aktywny po zrealizowaniu opcji.
- **Secondary Selection (Drugorzędny wybór) (niebieski/biały)** — tak samo jak w przypadku **Primary Selection** (Podstawowego wyboru), ale z większą precyzją. **Primary Selection** (Podstawowy wybór) oznacza, że zbliżenie będzie większe przed ostatecznym zrealizowaniem opcji, dzięki czemu określona część ekranu będzie większa i dokonywanie na niej wyborów będzie łatwiejsze. Ten tryb można aktywować, zatrzymując wzrok na przycisku opcji aż zmieni się kolor zgodnie z poniższym rysunkiem.



Możliwość ta jest dostępna tylko w przypadku funkcji klikanych lewym przyciskiem.



W systemie Windows 8.1 i Windows 10 kolory na pasku zadań klawiatury dostosują się do ustawień w systemie Windows.



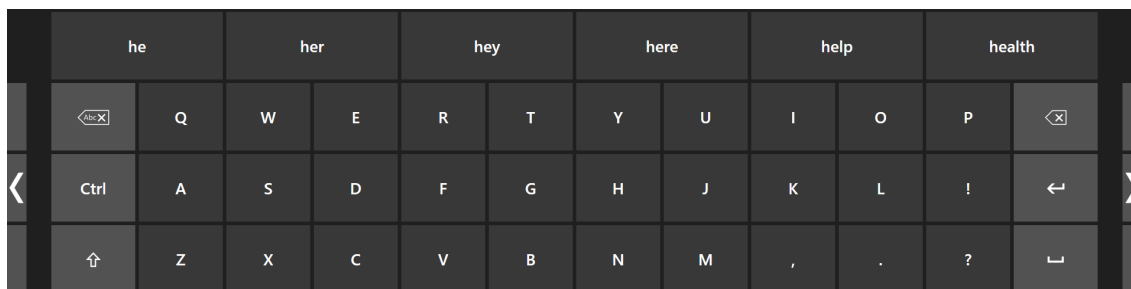
Rysunek 3.7 Tryby paska zadań klawiatury

3.8.2 Przyciski opcji paska zadań klawiatury

Opcja	Działanie	Opis
	Przenieść klawiaturę w górę lub w dół	Opcja, która powoduje przemieszczenie klawiatury na górę lub na dół ekranu. Aby włączyć tę opcję, należy przełączyć drugorzędny wybór.
	Kliknięcie lewym klawiszem / stuknięcie	Opcja wykonująca pojedyncze kliknięcie lewym klawiszem, a w przypadku urządzeń dotykowych odpowiednik pojedynczego stuknięcia palcem.
	Zamknij	Opcja, która zamyka klawiaturę.

3.8.3 Przewidywanie słów

Silnik służący do przewidywania słów stosowany w oprogramowaniu Windows Control pochodzi z aplikacji SwiftKey i jest powszechnie stosowany w tabletach i smartfonach. W aplikacji SwiftKey wykorzystywane są różnorodne rozwiązania sztucznej inteligencji, dzięki którym możliwe jest przewidywanie kolejnego słowa, które użytkownik zamierza wpisać. Aplikacja SwiftKey uczy się na podstawie poprzednich tekstów napisanych przez użytkownika i wyświetla przewidywania w oparciu o aktualnie wpisywany i wcześniej wyuczony tekst. Język przewidywania tekstu zmienia się w zależności od ustawień języka klawiatury.

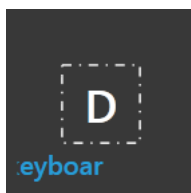


Rysunek 3.8 Klawiatura z włączoną funkcją przewidywania słów

W przypadku korzystania z funkcji przewidywania słów, patrz 4 Ustawienia oprogramowania Windows Control, str 22, gdzie podano więcej informacji dotyczących włączania i wyłączania tej funkcji. Nad klawiaturą zostanie wyświetlonych sześć (6) pól. W polu znajdującym się całkowicie po lewej stronie wyświetlane jest najbardziej prawdopodobne słowo, a pozostałe pięć (5) pól zawiera po jednym przewidywanym słowie. Aby wybrać przewidywane słowo, należy wybrać zawierające je pole. Jeżeli poszukiwane słowo nie jest widoczne, należy pisać dalej i być może poszukiwane słowo pojawi się po wpisaniu kolejnej litery.



Jeżeli w czasie korzystania z funkcji przewidywania słów zachodzi konieczność wpisania litery narodowej, takiej jak w słowie „pociąg”, najlepiej jest umożliwić rozwiązanie tej kwestii funkcji przewidywania słów. Po prostu należy napisać „pociag”, a program wyświetli odpowiedź „pociąg”.



Kiedy użytkownik pisze, ostatnie 5-10 znaków na zaznaczonym/podświetlonym klawiszu będzie wyświetlanych w kolorze niebieskim. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 Ustawienia oprogramowania Windows Control, str 22. Ta funkcja pomaga użytkownikowi w łatwym zauważeniu błędów ortograficznych i ogranicza potrzebę patrzenia na miejsce, gdzie wstawiany jest tekst, przez co zwiększa szybkość pisania.

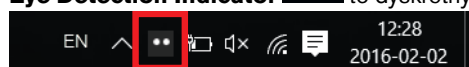
3.9 Oprogramowanie Windows Control w połączeniu z klawiaturą obsługującą obszar ekranu

Oprogramowanie Windows Control może być stosowane w połączeniu z innymi aplikacjami sterowanymi wzrokiem. Obszary „obsługiwane wzrokiem” w innych aplikacjach są aktywne, jeżeli w pasku narzędzi oprogramowania Windows Control nie ma aktywnej opcji. Jeżeli użytkownik korzysta z oprogramowania Windows Control za pomocą przełącznika, przyciski opcji będą „złapane”. Jeżeli zachodzi potrzeba usunięcia zaznaczenia opcji, należy na krótką chwilę spojrzeć na zaznaczoną opcję.

3.10 Eye Detection Indicator



Eye Detection Indicator to dyskretny wskaźnik znajdujący się na pasku zadań systemu Windows



pokazujący, czy oprogramowanie Windows Control wykryło oczy użytkownika.

Wskaźnik wykrycia oczu może mieć różny status:

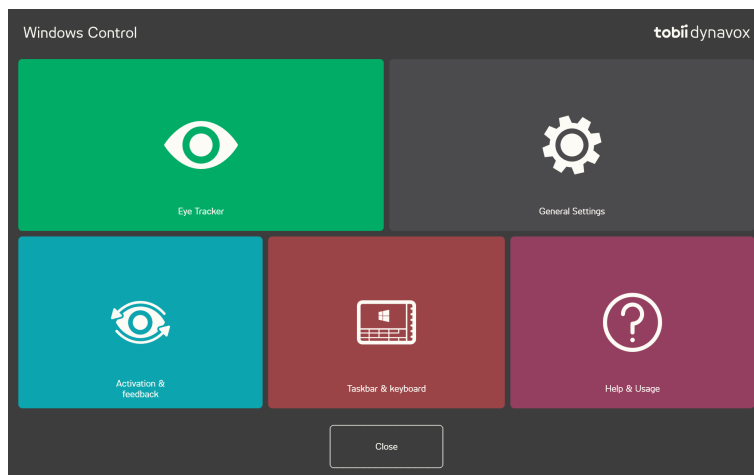
- Oczy wykryte ().



Służy także jako wskaźnik pozycji użytkownika.

- Brak wykrytych oczu ().
- Brak podłączonego urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych lub urządzenie jest wyłączone ().

4 Ustawienia oprogramowania Windows Control

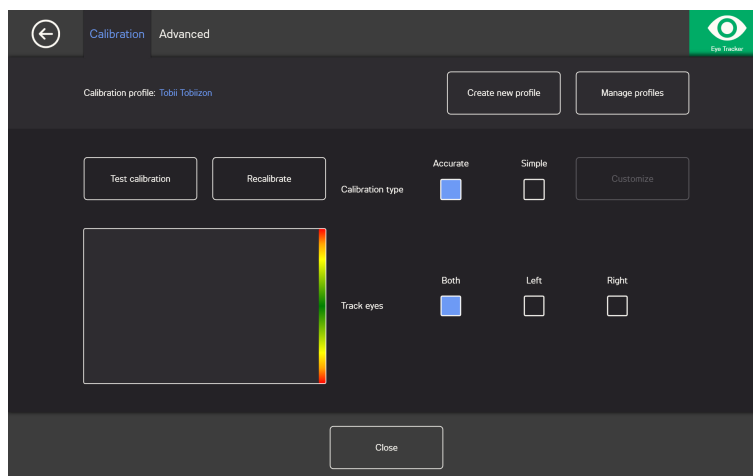


Ikony	Działanie	Opis
	Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Otwiera ustawienia urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1 <i>Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych</i> , str 23.
	Ustawienia ogólne	Otwiera ustawienia ogólne . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.2 <i>Ustawienia ogólne</i> , str 27.
	Aktywacja i potwierdzenie	Otwiera ustawienia aktywacji i potwierdzenia . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.3 <i>Aktywacja i potwierdzenie</i> , str 28.
	Pasek zadań i klawiatura	Otwiera ustawienia paska zadań i klawiatury . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.4 <i>Pasek zadań i klawiatura</i> , str 30.
	Pomoc i użytkowanie	Otwiera ustawienia pomocy i użytkowania . Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4 <i>Ustawienia oprogramowania Windows Control</i> , str 22.

4.1 Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych



4.1.1 Karta „Calibration” (Kalibracja)



Calibration profile (Profil kalibracji): pokazuje nazwę aktywnego profilu.

„Create new profile” (Utwórz nowy profil): wybrać ten przycisk, aby utworzyć nowy profil. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.1 *Tworzenie nowego profilu*, str 23.

„Manage profiles” (Zarządzaj profilami): wybrać ten przycisk, aby zmienić profil na inny, już istniejący. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.2 *Zarządzanie profilami*, str 24.

„Test calibration” (Test kalibracji): wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę testu kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 *Test kalibracji*, str 24.

„Calibration type” (Typ kalibracji): Istnieją dwa (2) różne typy kalibracji: **Accurate** (Dokładna) i **Simple** (Prosta). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.5 *Typ kalibracji*, str 25.

„Track eyes” (Śledź oczy): wybrać, jak urządzenie powinno śledzić oczy użytkownika. Dostępne opcje to: **Both** (Oboje), **Left** (Lewe) lub **Right** (Prawe).

4.1.1.1 Tworzenie nowego profilu

1. Wybrać **Calibration type** (Typ kalibracji).
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.5 *Typ kalibracji*, str 25.
2. Wybrać przycisk **Create new profile** (Utwórz nowy profil).
3. Wybrać opcję **Yes** (Tak), aby kontynuować lub **No** (Nie), aby anulować.
4. Nadać nowemu profilowi nazwę.



Należy się posłużyć klawiaturą i myszą.

Można stosować tylko znaki literowe i cyfrowe.

5. Wybrać przycisk **Next** (Dalej).
6. Ustawić użytkownika w taki sposób, aby dwie kropki oznaczające jego oczy znajdowały się na środku pola widocznego na ekranie.
Proces kalibracji rozpocznie się, kiedy kropka po prawej stronie zacznie mrugać do użytkownika.
7. Aby przeprowadzić kalibrację, postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
8. Przeprowadzić test kalibracji.
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 *Test kalibracji*, str 24.

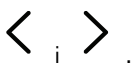
- Wybrać przycisk **Close** (Zamknij), aby zaakceptować kalibrację lub **Recalibrate** (Kalibruj ponownie), aby przeprowadzić ponowny proces kalibracji.

4.1.1.2 Zarządzanie profilami

Na stronie „Manage Profiles” (Zarządzaj profilami) użytkownik może aktywować lub usunąć istniejący profil.

W środkowej części ekranu pod tekstem „Active Profile” (Aktywny profil) użytkownik zobaczy nazwę aktywnego profilu.

Wszystkie dostępne profile będą umieszczone na tej stronie jako przyciski. Profile można przewijać za pomocą przycisków



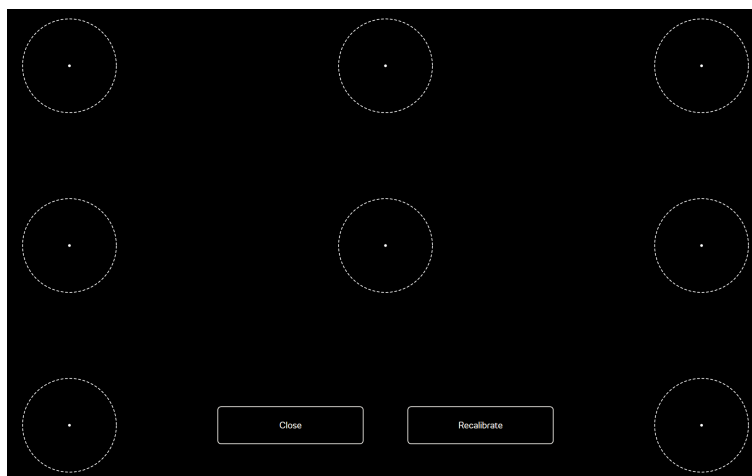
4.1.1.2.1 Aktywowanie profilu

- Wybrać przycisk z nazwą profilu, który ma być aktywowany.
- Wybrać przycisk **Active** (Aktywny) w prawym górnym rogu ekranu.
- Wybrać opcję **Yes** (Tak), aby aktywować wybrany profil lub **No** (Nie), aby anulować.
- Kliknąć przycisk **Close** (Zamknij), aby opuścić stronę.

4.1.1.2.2 Usuwanie profilu

- Wybrać przycisk z nazwą profilu, który ma być usunięty.
- Wybrać przycisk **Delete** (Usuń) w lewym górnym rogu ekranu.
- Wybrać opcję **Yes** (Tak), aby usunąć wybrany profil lub **No** (Nie), aby anulować.
- Kliknąć przycisk **Close** (Zamknij), aby opuścić stronę.

4.1.1.3 Test kalibracji



Na stronie testu kalibracji można przetestować kalibrację za pomocą ośmiu (8) punktów na ekranie, aby sprawdzić, czy użytkownik musi ponownie skalibrować urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych.

- Popatrzeć na każdy punkt w każdym okręgu na ekranie, aby sprawdzić, jak dokładne jest śledzenie wzroku w tym obszarze.
- Wybrać przycisk **Close** (Zamknij), aby zaakceptować kalibrację lub **Recalibrate** (Kalibruj ponownie), aby przeprowadzić ponowny proces kalibracji.

4.1.1.4 Ponowna kalibracja

- Wybrać **Calibration type** (Typ kalibracji).
Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.5 *Typ kalibracji*, str 25.
- Wybrać przycisk **Recalibrate** (Kalibruj ponownie), aby rozpocząć proces nowej kalibracji aktywnego profilu.

3. Aby przeprowadzić kalibrację, postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
4. Przeprowadzić test kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 4.1.1.3 Test kalibracji, str 24.
5. Wybrać przycisk **Close** (Zamknij), aby zaakceptować kalibrację lub **Recalibrate** (Kalibruj ponownie), aby przeprowadzić ponowny proces kalibracji.

4.1.1.5 Typ kalibracji

Dostępne są dwa (2) typy kalibracji: **Accurate** (Dokładna) i **Simple** (Prosta).

4.1.1.5.1 Dokładna

Wybrać opcję **Accurate** (Dokładna), aby uruchomić najdokładniejszą kalibrację.

W przypadku wyboru kalibracji dokładnej zostanie ona przeprowadzona za pomocą siedmiu (7) punktów i będzie to kalibracja z wykorzystaniem pojawiających się punktów. Kalibracja dokładna jest ustawiona jako domyślna.

4.1.1.5.2 Prostota

Wybrać opcję **Simple** (Prosta), aby przeprowadzić łatwą kalibrację, kiedy ważniejsze jest, aby proces ten był szybki i łatwy, a nie bardzo dokładny.

Prosta kalibracja może zostać przeprowadzona w sposób indywidualny.

Wybrać przycisk **Customize** (Indywidualizuj), aby dokonać indywidualnych ustawień w procesie kalibracji.



„**Calibration points**” (Punkty kalibracji): wybrać, czy będzie stosowany 1 punkt kalibracji, czy 2.



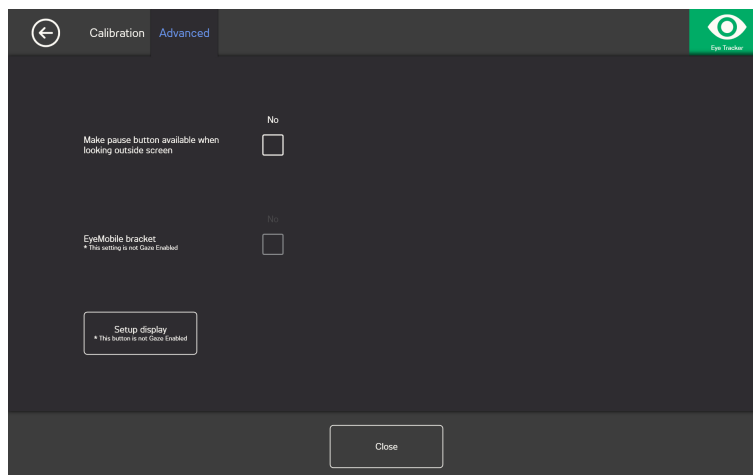
Jednopunktowa kalibracja jest niedostępna w przypadku urządzenia PCEye Go.

„**Step-through**” (Przechodzenie): przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji „On” (Włącz), aby aktywować funkcję pozwalającą przejść przez proces kalibracji poprzez naciśnięcie klawisza „S” na klawiaturze lub stuknięcie/kliknięcie ekranu.

„**Image Stimulus**” (Bodziec): wybrać przycisk **Browse** (Przeglądaj), aby zmienić **Image Stimulus** (Bodziec) z domyślnego białego punktu na jeden z innych bodźców lub na obraz ulubionej zabawki użytkownika lub inny element.

„**Close**” (Zamknij): Kliknąć przycisk **Close** (Zamknij), aby opuścić stronę.

4.1.2 „Karta „Advanced” (Zaawansowane)

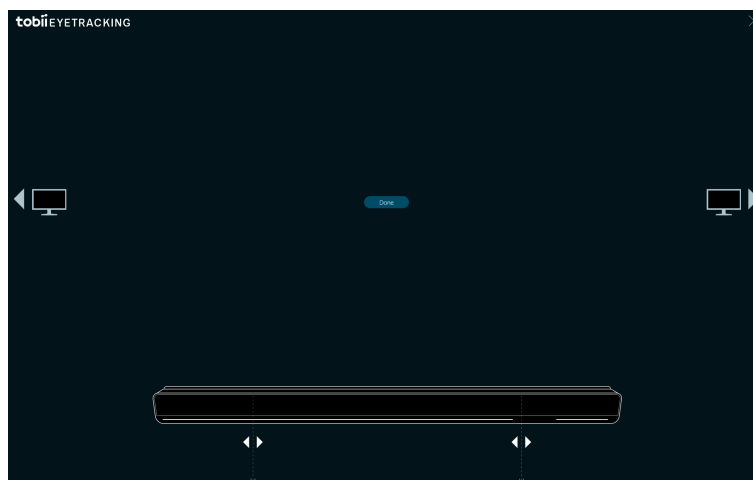


„Make pause button available when looking outside screen” (Włącz przycisk pauzy w czasie patrzenia poza ekran): przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **On** (Włącz), aby na ekranie pojawiał się przycisk pauzy, kiedy użytkownik patrzy poza ekran, aby możliwe było łatwe włączanie i wyłączanie śledzenia ruchu gałek ocznych.

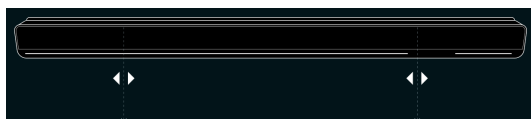
EyeMobile bracket (Obejma EyeMobile): Jeżeli użytkownik korzysta z urządzenia EyeMobile lub EyeMobile Mini, przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) dotyczące obejmy EyeMobile do opcji **On** (Włącz). Ustawienia obejmy EyeMobile nie mają zastosowania w przypadku urządzenia EyeMobile Plus dlatego są nieaktywne.

4.1.2.1 Ustawienie wyświetlacza

Jeżeli użytkowanych jest więcej wyświetlaczy niż jeden (1), należy określić, do którego z nich podłączone jest urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych. System musi także znać wielkość używanego wyświetlacza.



1. Za pomocą przycisków  lub  wybrać, do którego wyświetlacza jest podłączone urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.
2. Dopasować lewą i prawą pionową linię znajdującą się pod wizualizacją urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych na ekranie do oznaczeń, które znajdują się w górnej części używanego urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.



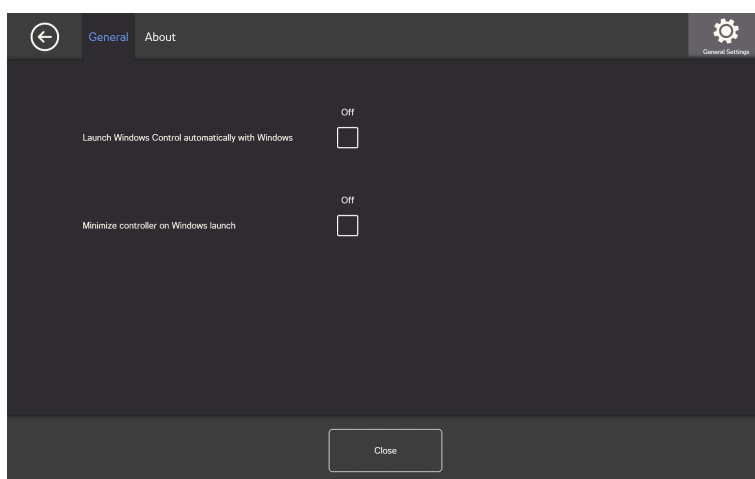
Spowoduje to ustawienie wielkości ekranu wykorzystywanego wraz z oprogramowaniem Windows Control.

- Wybrać przycisk **Done** (Gotowe) aby zakończyć.

4.2 Ustawienia ogólne



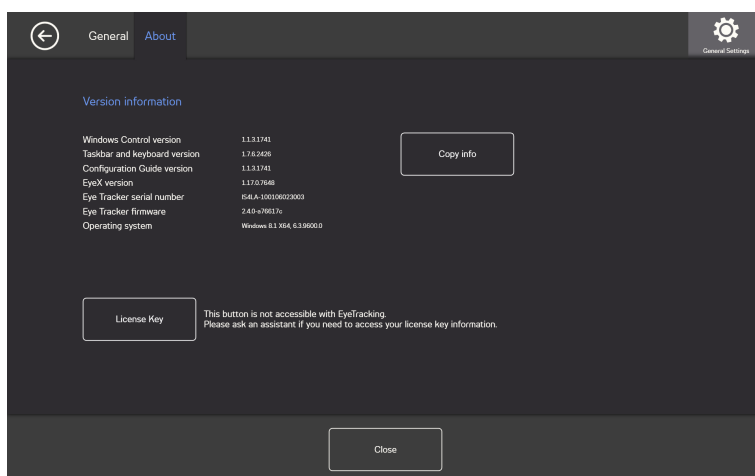
4.2.1 Karta „General” (Ogólne)



„Launch Windows Control automatically with Windows” (Uruchom Windows Control automatycznie wraz z systemem Windows): przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **On** (Włącz), jeżeli oprogramowanie Windows Control ma być automatycznie uruchamiane wraz z systemem Windows.

„Minimize controller on Windows launch” (Zminimalizuj kontroler przy uruchamianiu systemu Windows): przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **On** (Włącz), jeżeli kontroler oprogramowania Windows Control ma być zminimalizowany wraz z uruchomieniem systemu Windows.

4.2.2 Karta „About” (Informacje)



Na stronie „About” (Informacje) można znaleźć informacje dotyczące wersji oprogramowania i urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych. Informacje te można łatwo skopiować, wybierając przycisk **Copy info** (Kopiuje informacje), a następnie w razie potrzeby można je wkleić do e-maila lub innego oprogramowania.

4.2.2.1 „License Key” (Klucz licencji)



Przycisk licencji nie jest obsługiwany wzrokiem, więc użytkownik powinien poprosić inną osobę o pomoc, jeżeli zachodzi potrzeba zmiany licencji.

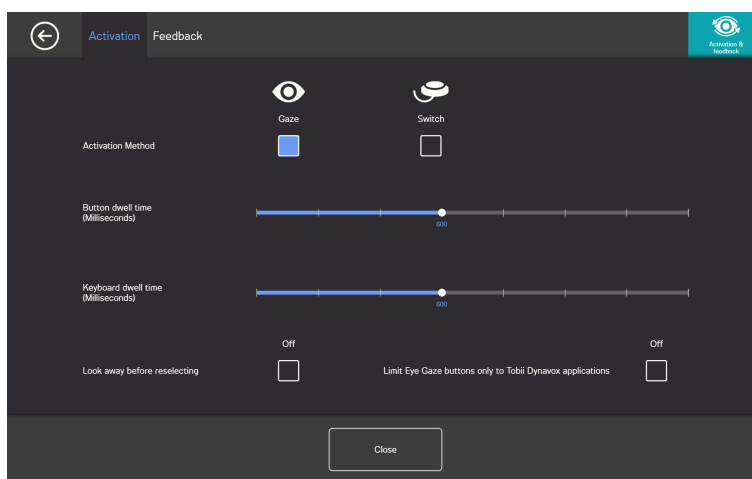
Aby aktywować licencję, patrz 2.2.1 *Aktywacja licencji*, str 6.

Aby dezaktywować licencję, patrz 2.2.2 *Dezaktywacja licencji*, str 7.

4.3 Aktywacja i potwierdzenie



4.3.1 Karta „Activation” (Aktywacja)



Na karcie „Activation” (Aktywacja) znajdują się wszystkie ustawienia dotyczące interakcji użytkownika z oprogramowaniem Windows Control. Tutaj ustala się, czy do realizacji poleceń użytkownik będzie korzystał z wzroku, czy z przełącznika oraz jak będzie przebiegała interakcja.

„Activation method” (Metoda aktywacji):

- **Wzrok** — wybrać opcję „Gaze” (Wzrok), aby wykorzystywać umiejscowienie wzroku do aktywowania funkcji zbliżenia, która zakończy się realizacją wybranej opcji.
- **Przełącznik** — wybrać opcję „Switch” (Przełącznik), aby wykorzystywać przełącznik do aktywowania funkcji zbliżenia, która zakończy się realizacją wybranej opcji.

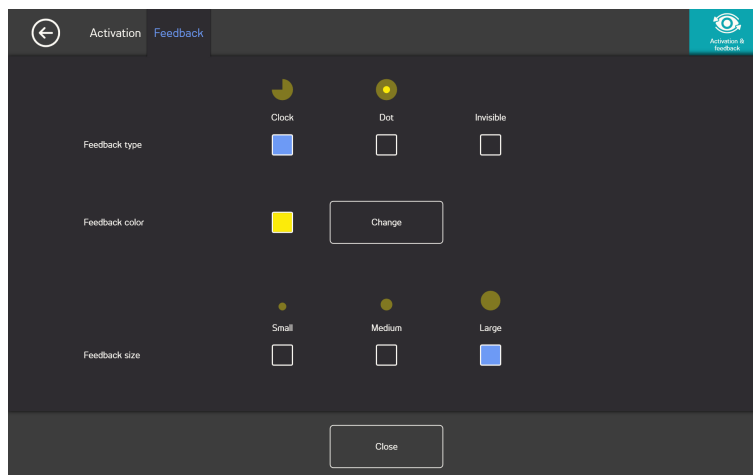
„Button Dwell Time (Milliseconds)” (Czas spoczynku przycisku (w milisekundach))

Czas spoczynku przycisku można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana czasu spoczynku przycisku służy do ustawiania czasu, przez jaki użytkownik musi zatrzymać wzrok na przycisku, zanim nastąpi realizacja opcji. Na skali lewa strona oznacza krótszy czas spoczynku przycisku, a prawa dłuższy.

„Keyboard Dwell Time” (Milliseconds) (czas spoczynku klawiatury (w milisekundach))

Czas spoczynku klawiatury można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana czasu spoczynku klawiatury służy do ustawiania czasu, przez jaki użytkownik musi zatrzymać wzrok na przycisku klawiatury, zanim nastąpi wciśnięcie przycisku. Na skali lewa strona oznacza krótszy czas spoczynku klawiatury, a prawa dłuższy.

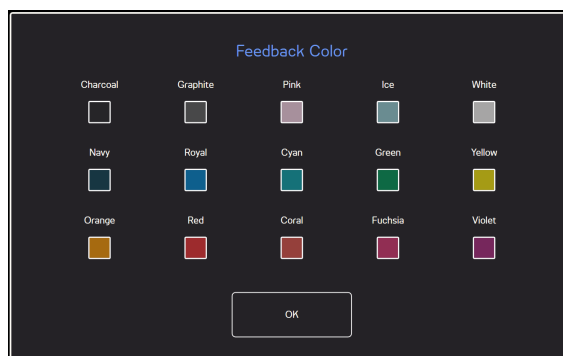
4.3.2 Karta „Feedback” (Potwierdzenie)



„Feedback type” (Typ potwierdzenia):

- **Clock** „Zegar” — wzrokowym potwierdzeniem jest zegar, który wypełnia się, kiedy biegnie czas spoczynku przycisku. Kiedy zegar zostanie całkowicie wypełniony, następuje realizacja opcji.
- **Dot** (Punkt) — wzrokowym potwierdzeniem w czasie realizacji opcji jest zmniejszający się punkt w przypadku użytkowników korzystających ze wzroku lub statyczny punkt w przypadku użytkowników przełącznika.
- **Invisible** (Niewidoczny) — w czasie realizacji opcji na ekranie nie będzie widoczne żadne wzrokowe potwierdzenie.

Kolor potwierdzenia: Wybrać przycisk **Change** (Zmień), aby wybrać kolor potwierdzenia. Aby zapoznać się z dostępnymi kolorami, patrz *Rysunek 4.1 Dostępne kolory*, str 29.



Rysunek 4.1 Dostępne kolory

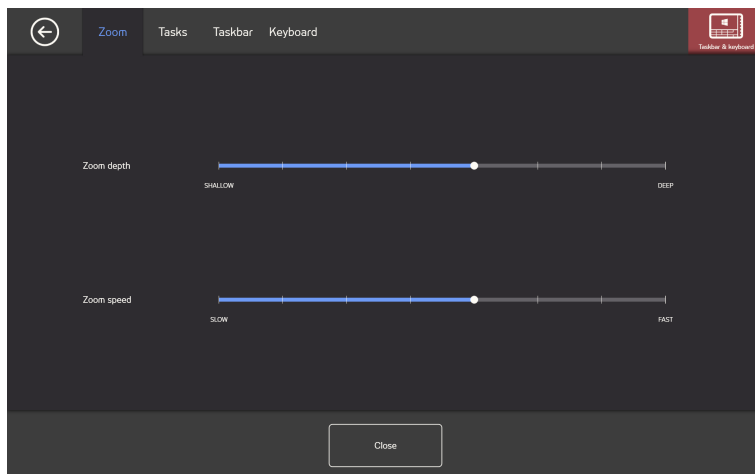
Rozmiar potwierdzenia: rozmiar potwierdzenia dla wybranego typu potwierdzenia może mieć jedną z trzech (3) różnych wartości.

- **„Small” (Mały)**
- **„Medium” (Średni)**
- **„Large” (Duży)**

4.4 Pasek zadań i klawiatura



4.4.1 Karta „Zoom” (Zbliżenie)



„Zoom depth” (Stopień zbliżenia)

Stopień zbliżenia można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana stopnia zbliżenia służy ustawieniu wielkości zbliżenia przed realizacją opcji. Im bardziej w prawo na skali, tym większy stopień zbliżenia.

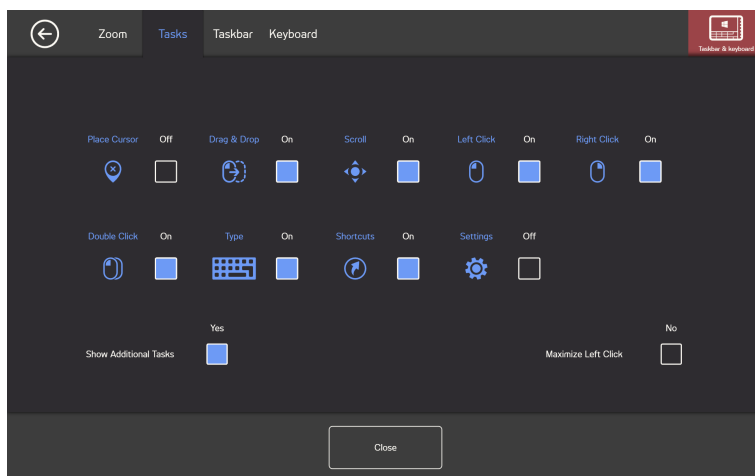


Jeżeli dla stopnia zbliżenia zostanie ustawiona wartość zero, zbliżenie nie będzie wykonywane. W przypadku podstawowego wyboru będzie wykonywane natychmiastowe kliknięcie. W przypadku drugorzędного wyboru zbliżenie nadal będzie wykonywane.

„Zoom speed” (Szybkość zbliżenia)

Szybkość zbliżenia można ustawić na jeden z ośmiu poziomów. Wystarczy patrzeć na wybraną pozycję, aby zmienić ustawienie. Zmiana szybkości wpływa na to, z jaką prędkością odbywa się zbliżenie przed realizacją opcji. Im bardziej w prawo na skali, tym szybsze zbliżenie.

4.4.2 Karta „Task” (Opcja)



Wybrać, które opcje mają być stosowane na pasku zadań. Aby uzyskać więcej informacji na temat opcji, patrz 3.4 *Opcja*, str 12.



Należy pamiętać, że im więcej opcji stosowanych na pasku zadań, tym trudniej może być je wybrać na mniejszych ekranach.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **On** (Włącz) w przypadku każdej opcji, która ma być włączona na pasku zadań.

Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Off** (Wyłącz), aby wyłączyć daną opcję na pasku zadań i ją ukryć.

4.4.2.1 „Show Additional Tasks” (Pokaż dodatkowe opcje)

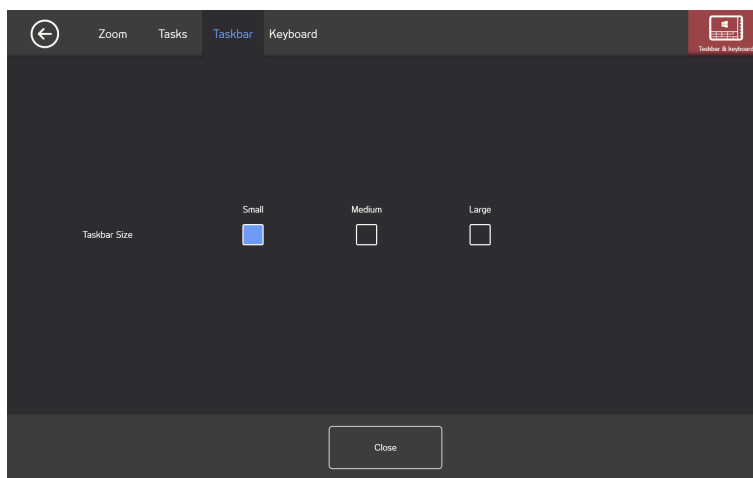
Jeżeli pole wyboru będzie odznaczone, dodatkowe opcje nie będą widoczne. Jeżeli pole wyboru będzie zaznaczone, dodatkowe opcje będą widoczne. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 3.5 *Dodatkowe opcje*, str 13.

4.4.2.2 „Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie)

Załączenie opcji „Maximize Left Click” (Maksymalizuj lewe kliknięcie) może znacznie poszerzyć aktywny obszar kliknięcia lewym klawiszem na pasku zadań, przez co wykonanie lewego kliknięcia będzie znacznie łatwiejsze.

Z funkcji **Maximize Left Click** (Maksymalizuj lewe kliknięcie) można skorzystać, aby poszerzyć i podkreślić opcję kliknięcia lewym klawiszem na pasku zadań. Jeżeli funkcja ta jest wyłączona, wszystkie wybrane opcje będą rozstawione równomiernie na pasku zadań. Jeżeli funkcja ta jest włączona, wszystkie opcje z wyjątkiem „Left click” (Kliknięcia lewym klawiszem) będą miały pierwotny, mniejszy rozmiar, a opcja „Left click” (Kliknięcia lewym klawiszem) będzie zajmowała pozostałe miejsce na pasku zadań.

4.4.3 Karta „Taskbar” (Pasek zadań)

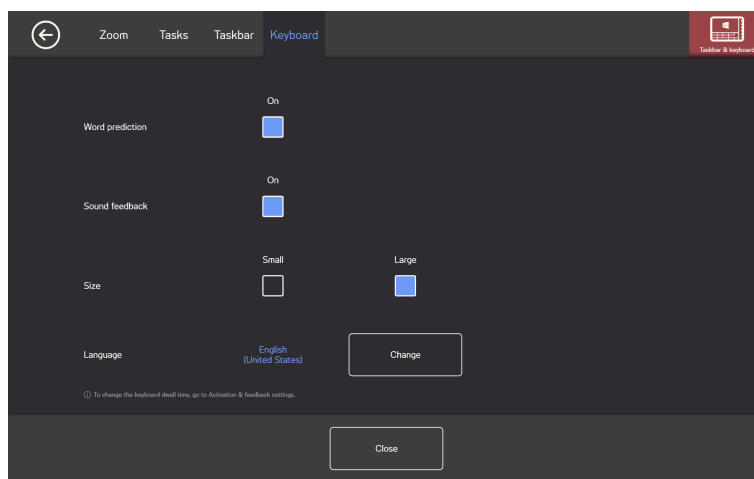


Na karcie „Taskbar” (Pasek zadań) można zmieniać rozmiar paska, korzystając z trzech (3) rozmiarów:

„Small” (Mały)	„Medium” (Średni)	„Large” (Duży)

Wybór większego paska zadań spowoduje poszerzenie aktywnego obszaru wokół opcji, dzięki czemu użytkownikowi będzie łatwiej ją wybrać. Rzeczywisty aktywny obszar poszerzy się poza ekran, a ikony opcji znajdują się zawsze w środku aktywnego obszaru.

4.4.4 Karta „Keyboard” (Klawiatura)



„Word Prediction” (Przewidywanie słów)

- **On** (Włącz) — wybrać opcję „On” (Włącz), aby uruchomić funkcję przewidywania słów w czasie korzystania z klawiatury obsługiwanej wzrokiem (ustawienie domyślne).
- **Off** (Wyłącz) — wybrać opcję „Off” (Wyłącz), aby wyłączyć funkcję przewidywania słów w czasie korzystania z klawiatury obsługiwanej wzrokiem.

„Sound Feedback” (Potwierdzenie dźwiękowe)

- **On** (Włącz) — wybrać opcję „On” (Włącz), aby uruchomić funkcję potwierdzenia dźwiękowego w czasie wybierania przycisku na klawiaturze obsługiwanej wzrokiem.
- **Off** (Wyłącz) — wybrać opcję „Off” (Wyłącz), aby wyłączyć funkcję potwierdzenia dźwiękowego w czasie wybierania przycisku na klawiaturze obsługiwanej wzrokiem.

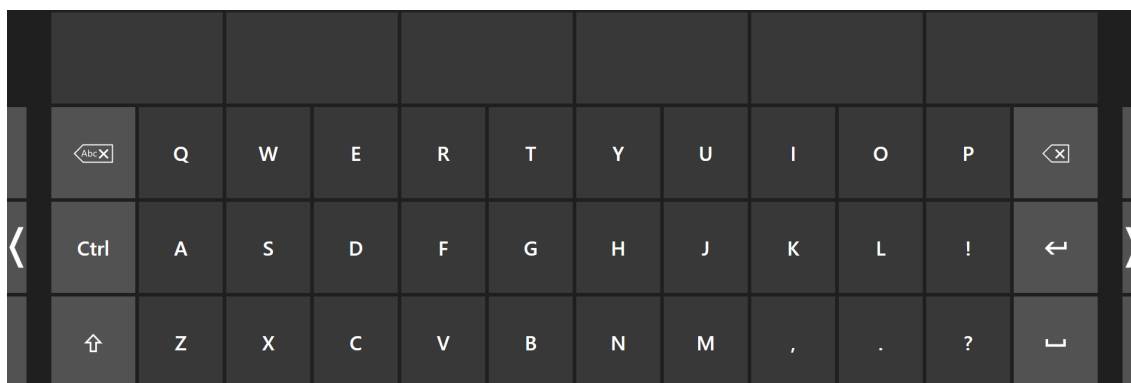
„Size” (Rozmiar)

- **Small** (Mały) — wybrać opcję „Small” (Mały), aby korzystać z mniejszej klawiatury obsługiwanej wzrokiem, która zajmie mniej niż połowę ekranu, patrz *Rysunek 4.2 Układ małej klawiatury (domyślnej)*, str 33.

- **Large** (Duży) — wybrać opcję „Large” (Duży), aby korzystać z większej klawiatury obsługiwanej wzrokiem, która zajmie połowę ekranu, patrz *Rysunek 4.3 Układ dużej klawiatury*, str 33.



Rysunek 4.2 Układ małej klawiatury (domyślnej)



Rysunek 4.3 Układ dużej klawiatury

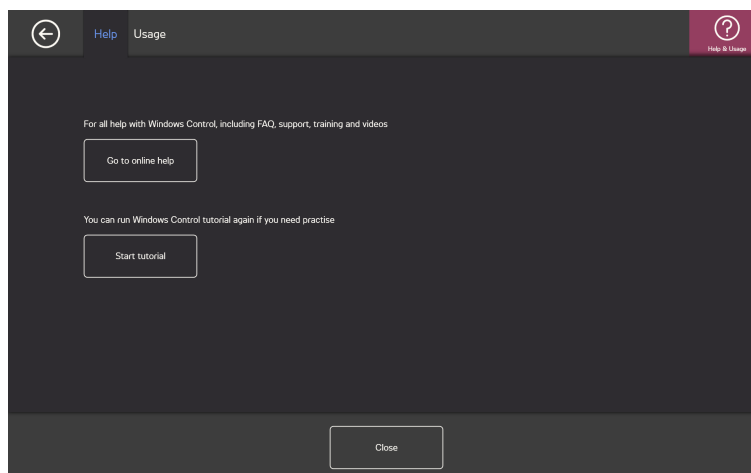
„Language” (Język)

Wyświetlana jest informacja dotycząca wybranego układu językowego klawiatury. Kliknąć przycisk **Change** (Zmień), aby zmienić układ klawiatury na inny język. Można skorzystać z innych układów językowych klawiatury.

4.5 Pomoc i użytkowanie



4.5.1 Karta „Help” (Pomoc)



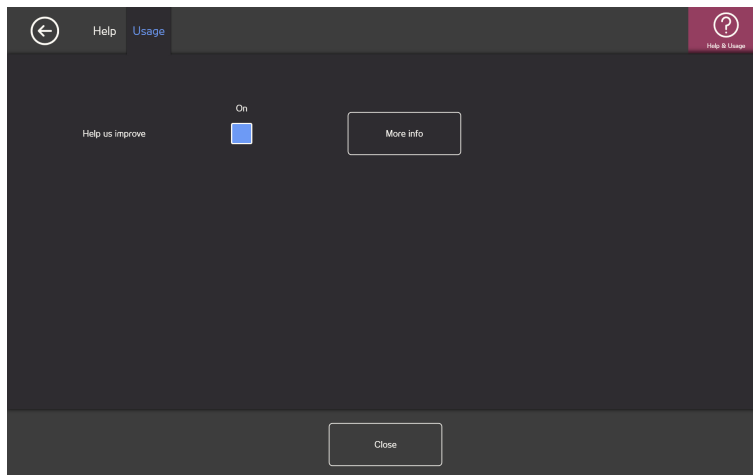
Wybrać przycisk **Go to online help** (Idź do pomocy w sieci), aby w domyślnej przeglądarce otworzyć internetowe strony pomocy dla produktów Tobii Dynavox. Na stronach pomocy użytkownik może znaleźć często zadawane pytania, wsparcie, szkolenia, materiały wideo i dokumentację dotyczącą oprogramowania Windows Control oraz innych produktów firmy Tobii Dynavox.



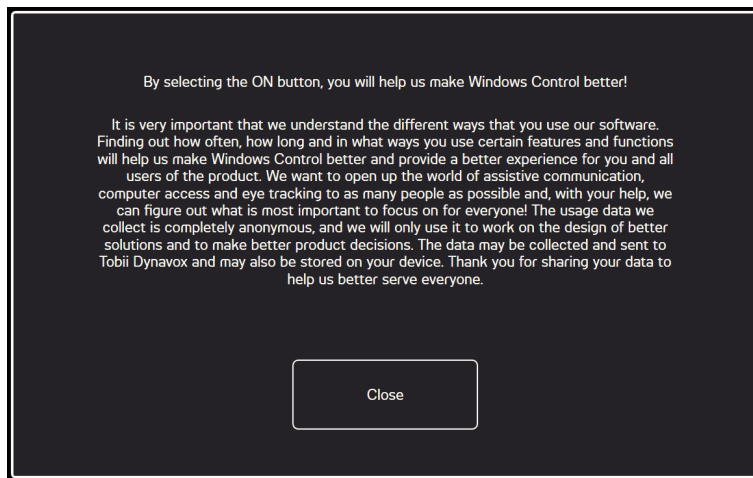
Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.

Jeżeli użytkownik chce wykonać ćwiczenia, należy kliknąć przycisk **Start tutorial** (Uruchom samouczek), aby uruchomić dołączony samouczek. Samouczek można uruchamiać dowolną liczbę razy.

4.5.2 Karta „Usage” (Użytkowanie)



Help us improve (Pomoc w udoskonaleniach): aby pomóc firmie Tobii Dynavox doskonalić oprogramowanie, należy przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **On** (Włącz). Aby utworzyć stronę z informacjami dotyczącymi tej opcji, należy wybrać przycisk „More info” (Więcej informacji). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *Rysunek 4.4 Gromadzenie danych*, str 34.



Rysunek 4.4 Gromadzenie danych

5 Virtual Remote

5.1 Ogólne informacje dotyczące Virtual Remote



Rysunek 5.1 Ogólny widok oprogramowania Virtual Remote

Oprogramowanie Virtual Remote jest podzielone na dwa obszary:

- Menu oprogramowania Virtual Remote — aby uzyskać więcej informacji, patrz 5.1.1 Menu oprogramowania Virtual Remote, str 35.
- Aktywnego pilota — aby uzyskać więcej informacji, patrz 5.1.2 Aktywny pilot, str 36.

5.1.1 Menu oprogramowania Virtual Remote



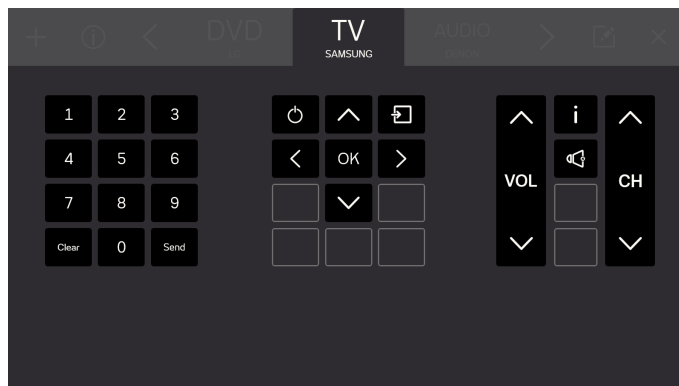
Rysunek 5.2 Menu oprogramowania Virtual Remote

Ilony w menu oprogramowania Virtual Remote:

Przycisk	Działanie	Opis
+	Dodaj pilot	Wybrać ten przycisk, aby dodać nowy pilot. Patrz 5.2.4 Dodawanie pilota , str 38.
i	Informacja	Wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę z informacjami. Patrz 5.2.6 Informacja , str 54.
<	W lewo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po lewej stronie aktywnego pilota.
>	W prawo	Wybrać ten przycisk, aby aktywować pilot, który znajduje się po prawej stronie aktywnego pilota.
edit	Tryb edycji	Wybrać ten przycisk, aby przejść do trybu edycji aktywnego pilota. Patrz 5.2.5 Tryb edycji , str 46.
X	Zamknij/minimalizuj	Wybrać ten przycisk, aby zminimalizować aplikację Virtual Remote.

5.1.2 Aktywny pilot

Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote. Patrz *Rysunek 5.3 Aktywny pilot*.



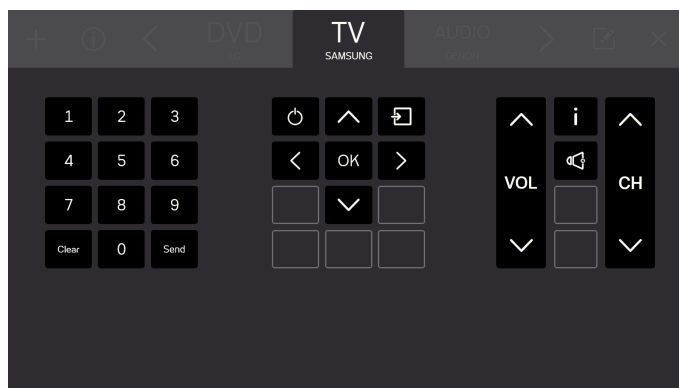
Rysunek 5.3 Aktywny pilot



Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota.

Widoczne są także nazwy maksymalnie dwóch (2) innych dostępnych pilotów, po jednym po każdej ze stron aktywnego pilota. W przypadku dostępnych pilotów widoczna jest tylko ich nazwa, natomiast ich przyciski nie są widoczne do czasu zmiany aktywnego pilota.

5.1.3 Przyciski



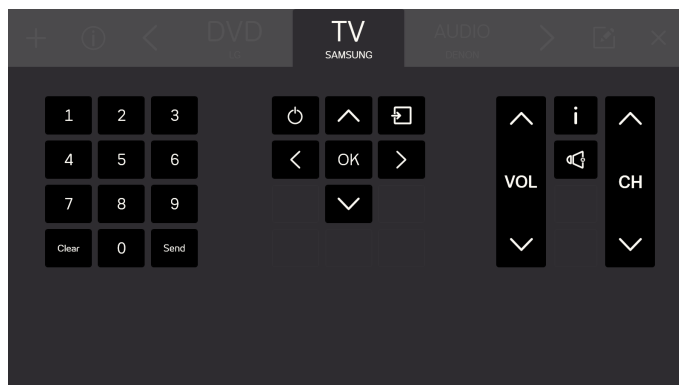
Rysunek 5.4 Przyciski

Wszystkie przyciski widoczne na ekranie należą do aktywnego pilota. W przypadku pilota dostępne są dwa (2) rodzaje przycisków.

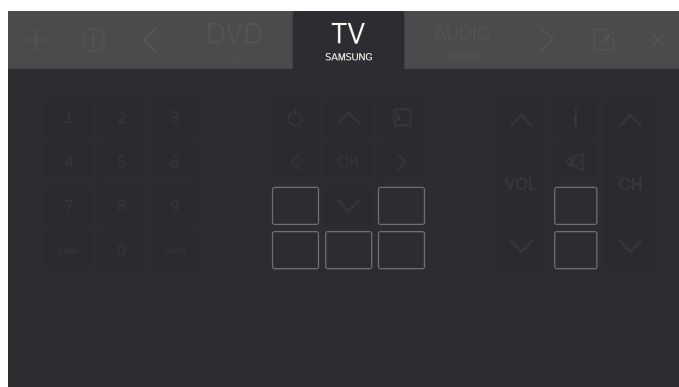
- Aktywny przycisk . Patrz *Rysunek 5.5 Aktywne przyciski, str 37*
- Nieaktywne przyciski . Patrz *Rysunek 5.6 Nieaktywne przyciski, str 37*



Liczba przycisków i funkcji przycisków jest różna w zależności od tego, jakiego rodzaju systemem użytkownik chce sterować.



Rysunek 5.5 Aktywne przyciski



Rysunek 5.6 Nieaktywne przyciski

5.2 Korzystanie z aplikacji Tobii Dynavox Virtual Remote

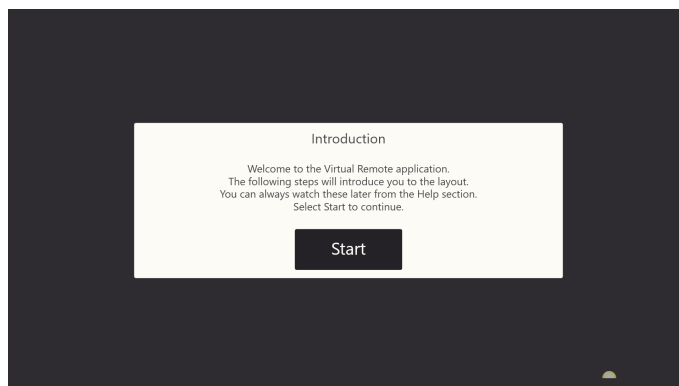
Aplikacja Tobii Dynavox Virtual Remote umożliwia użytkownikowi skorzystanie z urządzenia do sterowania telewizorem, odtwarzaczem DVD, systemem audio itp.



Wszystkie funkcje oprogramowania Virtual Remote są włączane dotykowo i za pomocą myszy, dzięki czemu opiekun lub pomocnik może w razie konieczności łatwiej udzielić użytkownikowi wsparcia.

5.2.1 Przy pierwszym uruchomieniu

Krótki przewodnik przedstawi użytkownikowi układ oprogramowania Virtual Remote. Należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.



Rysunek 5.7 Ekran wprowadzający oprogramowania Virtual Remote.

5.2.2 Zmiana aktywnego pilota

Aby zmienić aktywny pilot:

- Wybrać jedną z nazw po lewej lub prawej stronie aktywnego pilota.
- lub skorzystać z przycisków < i >, aby przewijać dostępne piloty.



Aktywny pilot to zawsze ten, który znajduje się na środku menu oprogramowania Virtual Remote.

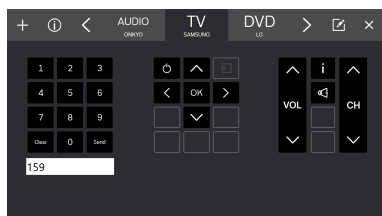
5.2.3 Korzystanie z przycisków pilota

Wystarczy wybrać przycisk, z którego chce się skorzystać, aby wysłać sygnał do urządzenia. Przyciski siły głosu są zwykle skonfigurowane w sposób umożliwiający wysyłanie ciągłego sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz 5.2.5.3.1 *Długość sygnału*, str 49.

Aby wprowadzić liczbę większą niż 9 (tj. wielocyfrową), należy postępować zgodnie z następującą procedurą.

Lista czynności związanych z wprowadzaniem liczb większych niż 9

- Wybrać wszystkie cyfry, które mają być wysłane w jednej sekwencji. Wszystkie wybrane cyfry będą widoczne na białym polu pod klawiaturą numeryczną pilota.



- Nacisnąć przycisk **Send** (Wyślij), aby wysłać sygnały do urządzenia lub **Clear** (Usuń), aby usunąć wszystkie wybrane cyfry.

5.2.4 Dodawanie pilota



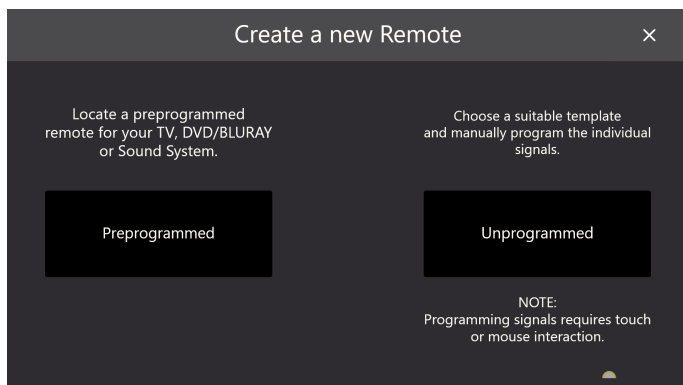
Istnieją dwa (2) sposoby dodawania nowego pilota.

5.2.4.1 Dodawanie zaprogramowanego pilota

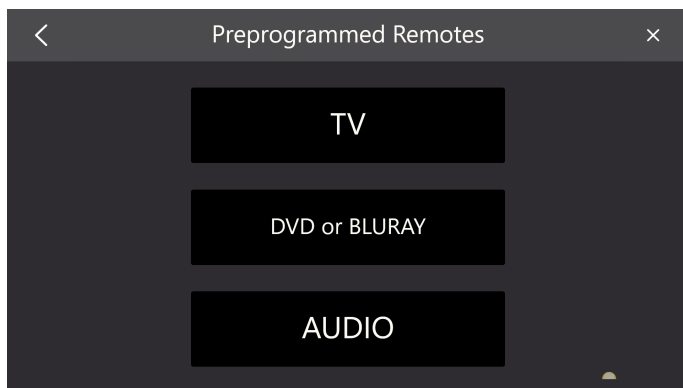
Aby dodać nowy, zaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota

1. W menu wybrać przycisk .
2. Nacisnąć przycisk „Preprogrammed” (Zaprogramowany)



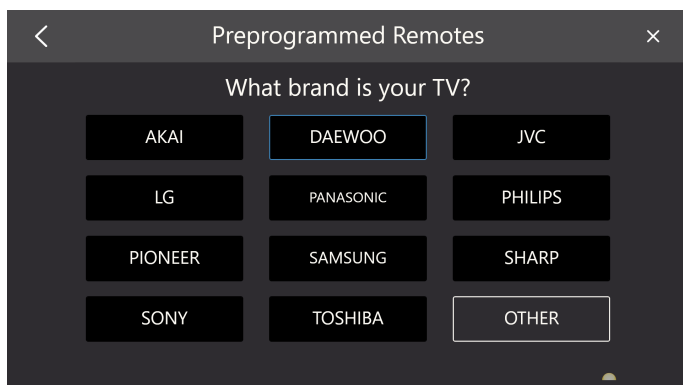
3. Wybrać rodzaj zaprogramowanego pilota
 - Telewizor
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



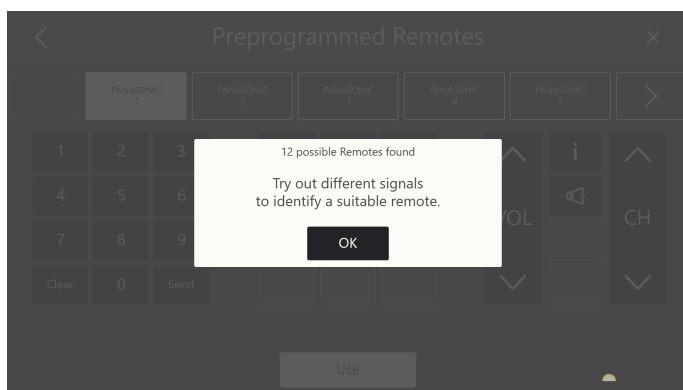
4. Wybrać z listy markę



Jeżeli marki urządzenia nie ma na liście, wybrać opcję **Other** (Inne) — aby uzyskać więcej informacji, patrz 5.2.4.1.1 *Inne piloty, str 41*

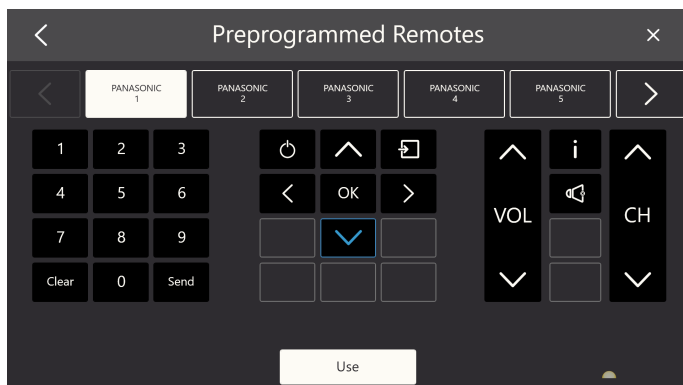


5. Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Wybrać przycisk **OK**.

6. Wybrać pilot.



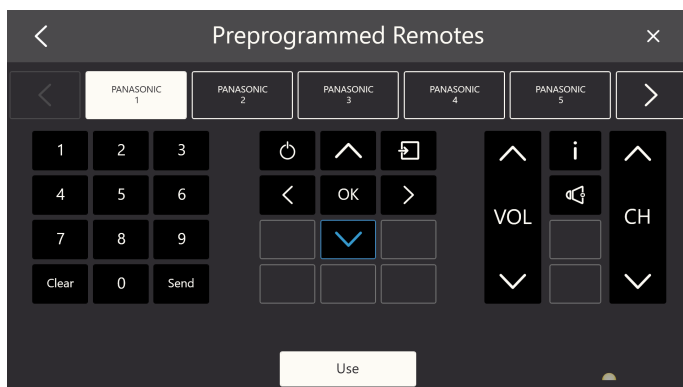
7. Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.
8. Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najbardziej odpowiedniego pilota.



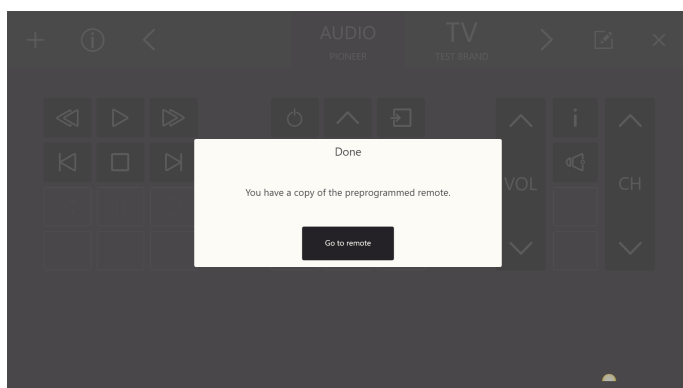
Skorzystać z przycisków  i , aby przewijać dostępne piloty.

9. Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.

10. Wybrać przycisk **Use** (Użyj).



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



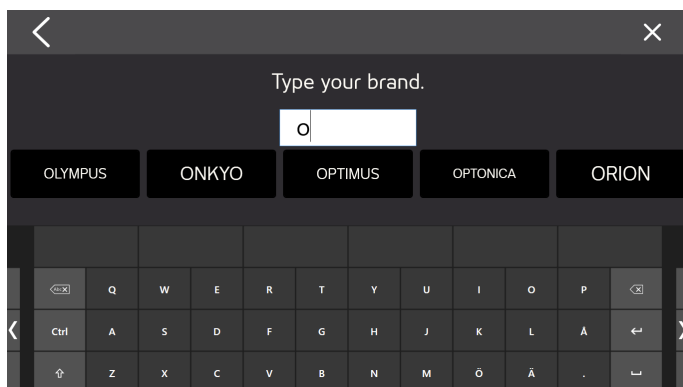
Wybrać przycisk **Go to Remote** (Przejdź do pilota), aby zakończyć.

5.2.4.1.1 Inne piloty

Aby dodać inne piloty, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

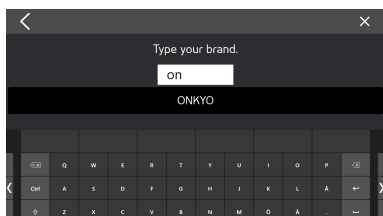
Lista czynności związanych z dodawaniem innych pilotów

1. Wykonać kroki 1-3 znajdujące się na liście *Lista czynności związanych z dodawaniem zaprogramowanego pilota*, str 39.
2. Wybrać przycisk **Other** (Inny).
3. W polu tekstowym wpisać markę.

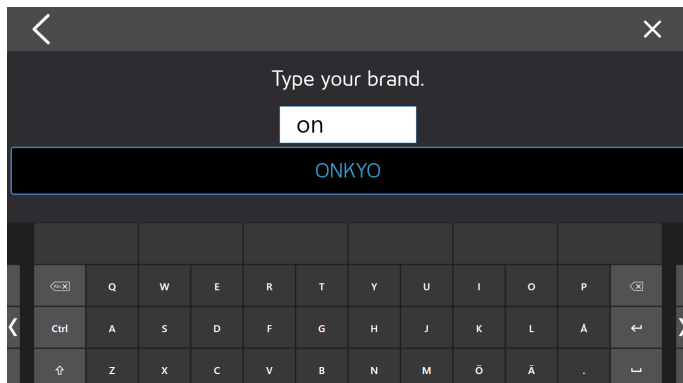




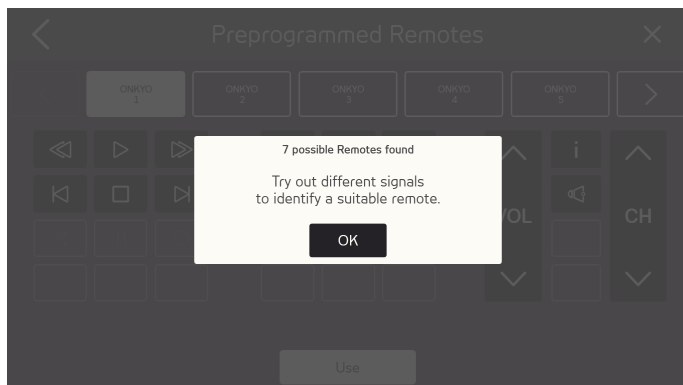
Aby zawęzić wyniki wyszukiwania, wpisać większą liczbę znaków.



4. Wybrać markę.

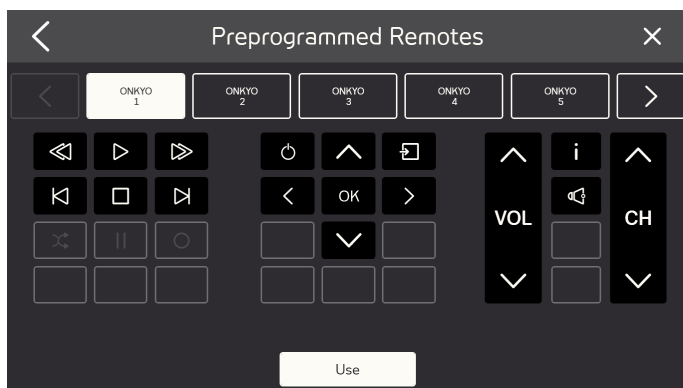


5. Po wybraniu marki zostanie wyświetlone okienko z informacją o liczbie dostępnych zaprogramowanych pilotów.



Wybrać przycisk **OK**.

6. Wybrać pilot.



7. Wypróbować różne sygnały dla wybranego pilota, aby ustalić odpowiedni pilot.

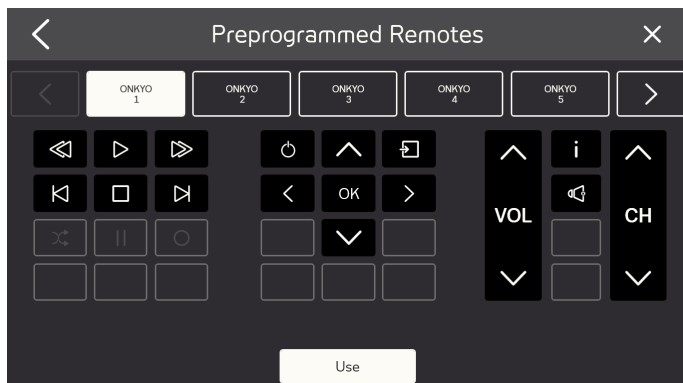
8. Powtarzać kroki 6 i 7 do czasu znalezienia najlepszego pilota.



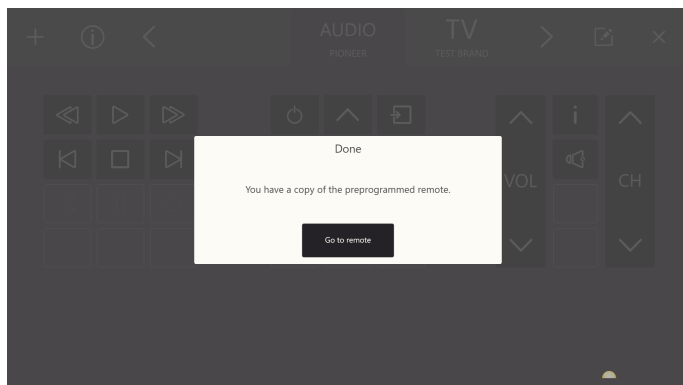
Skorzystać z przycisków < i > , aby przewijać dostępne piloty.

9. Wybrać najbardziej odpowiedni pilot.

10. Wybrać przycisk **Use** (Użyj).



11. Wybrany pilot zostanie skopiowany do dostępnych pilotów.



Wybrać przycisk **Go to Remote** (Przejdź do pilota), aby zakończyć.

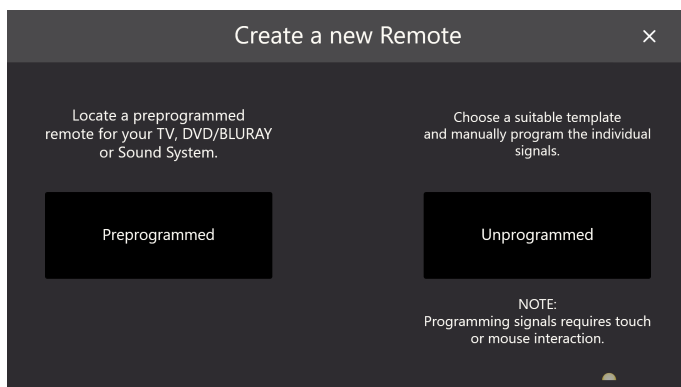
5.2.4.2 Dodawanie niezaprogramowanego pilota

Aby dodać nowy, niezaprogramowany pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodawaniem niezaprogramowanego pilota

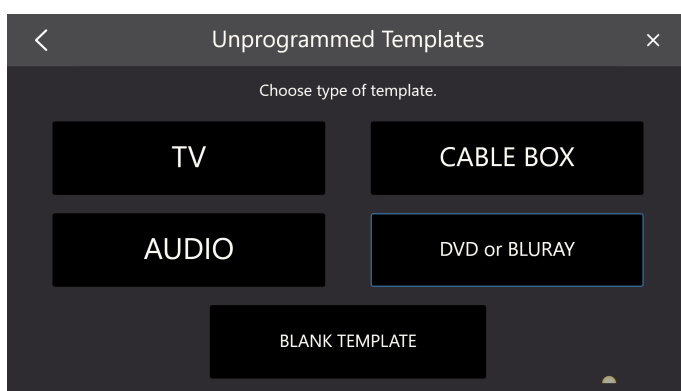
1. W menu wybrać przycisk **+** .

2. Nacisnąć przycisk „Unprogrammed” (Niezaprogramowany)

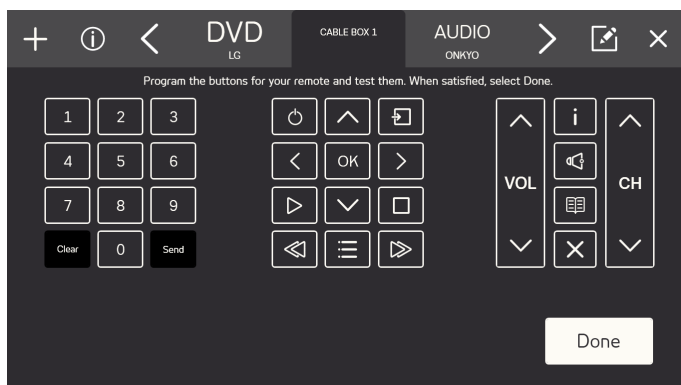


3. Wybrać rodzaj niezaprogramowanego pilota

- Telewizor
- AUDIO
- CABLE BOX (DEKODER TELEWIZJI KABLOWEJ)
- DVD or BLURAY (URZĄDZENIE DVD lub BLURAY)
- BLANK TEMPLATE (PUSTY SZABLON)



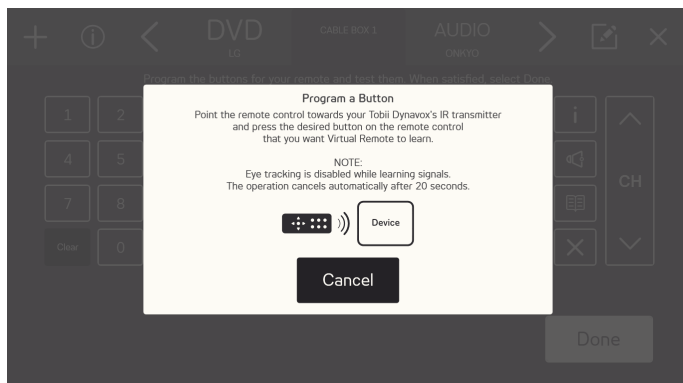
4. Wybrać przycisk do zaprogramowania.



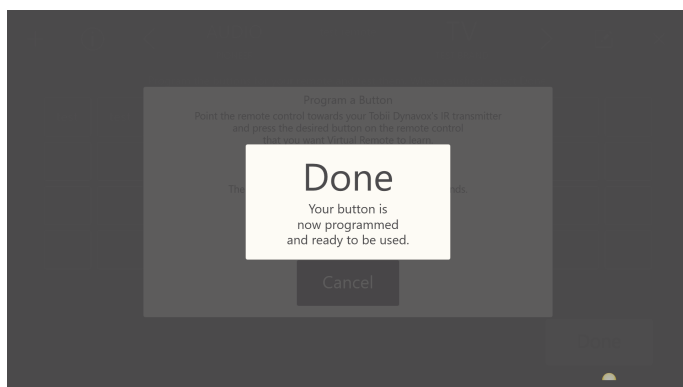
Dostępne ikony będą się różnić w zależności od rodzaju pilota wybranego w kroku 3.

5. Wybrać przycisk do zaprogramowania.

6. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



7. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).



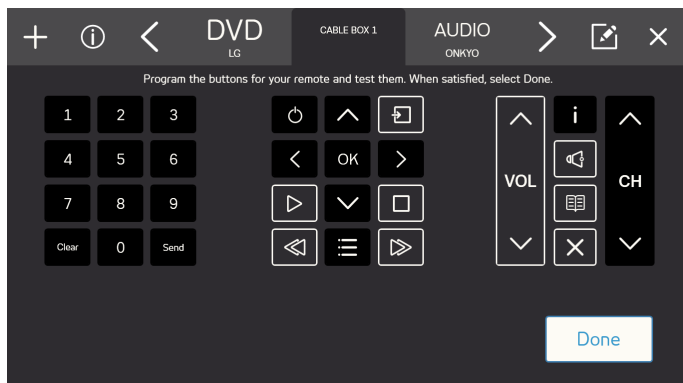
Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

8. Powtarzać kroki 5-7 do czasu zaprogramowania wszystkich wymaganych przycisków w pilocie.



Aby zmienić lub usunąć przyciski w pilocie, należy zakończyć programowanie i przejść do trybu edycji. Aby uzyskać więcej informacji na temat trybu edycji, patrz 5.2.5 Tryb edycji, str 46.

9. Wybrać przycisk **Done** (Gotowe) aby zakończyć.



5.2.5 Tryb edycji



Za pomocą trybu edycji można wprowadzać zmiany w istniejących pilotach. Sprawdzić, czy pilot, w którym mają być wprowadzane zmiany, jest aktywny. Aby wejść do trybu edycji, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z trybem edycji

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać, która część pilota ma być zmieniana. Możliwe są następujące zmiany:
 - Zmiana nazwy pilota, patrz 5.2.5.1 *Zmiana nazwy pilota*, str 46,
 - Usunięcie pilota, patrz 5.2.5.2 *Usunięcie pilota*, str 47,
 - Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku, patrz 5.2.5.3 *Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku*,
 - Zmiana w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, patrz 5.2.5.4 *Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku*, str 51,
 - Dodanie nowego przycisku do wolnego miejsca, patrz 5.2.5.5 *Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca*, str 53.

5.2.5.1 Zmiana nazwy pilota

Aby zmienić nazwę pilota, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

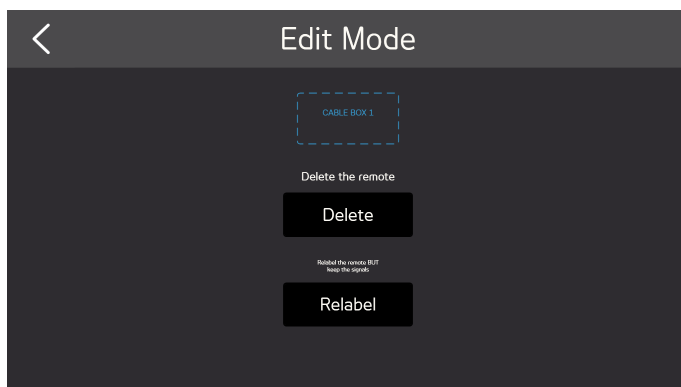
Zmiana nazwy pilota

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającą nazwę pilota.

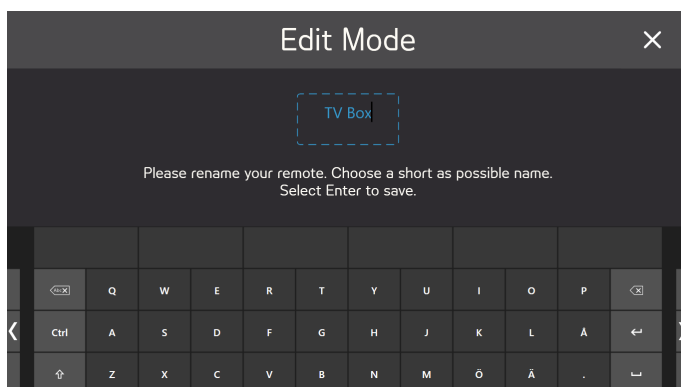
- Wybrać przycisk **Relabel** (Zmień nazwę).



- Wpisać nową nazwę.



Wprowadzać krótkie nazwy.



- W celu zakończenia zmieniania nazwy, na klawiaturze nacisnąć przycisk **Enter**.

- Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.2 Usunięcie pilota

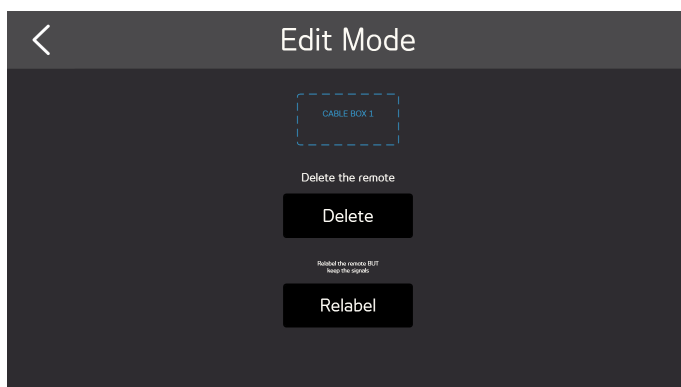
Aby usunąć pilot, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z usuwaniem pilota

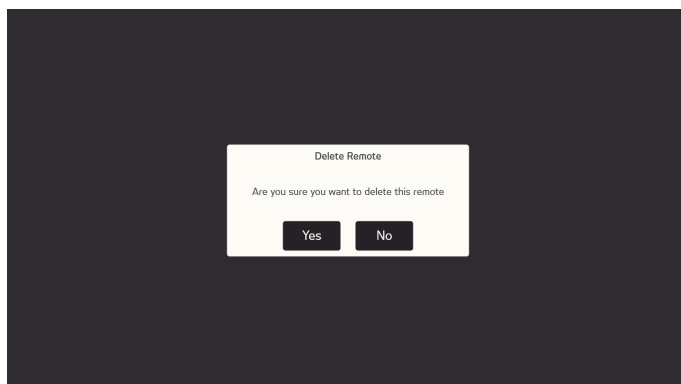
1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać opcję w polu „Select here to edit” (Wybrać, aby przeprowadzić edycję) otaczającym nazwę pilota.
3. Wybrać przycisk **Delete** (Usuń).



4. Wybrać opcję:
 - **Yes** (Tak), aby usunąć
 - **No** (Nie), aby anulować



5. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.3 Zmiana w istniejącym aktywnym przycisku

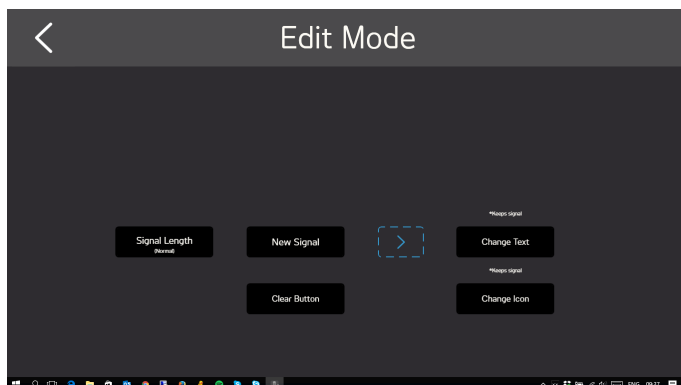
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym aktywnym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym aktywnym przycisku

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



2. Wybrać przycisk z czarnym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Signal Length” (Długość sygnału), patrz 5.2.5.3.1 *Długość sygnału*,
 - „New Signal” (Nowy sygnał), patrz 5.2.5.3.2 *Nowy sygnał*, str 50,
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 5.2.5.3.3 *Zmiana tekstu*, str 51,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 5.2.5.3.4 *Zmiana ikony*, str 51,
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.3.1 Długość sygnału

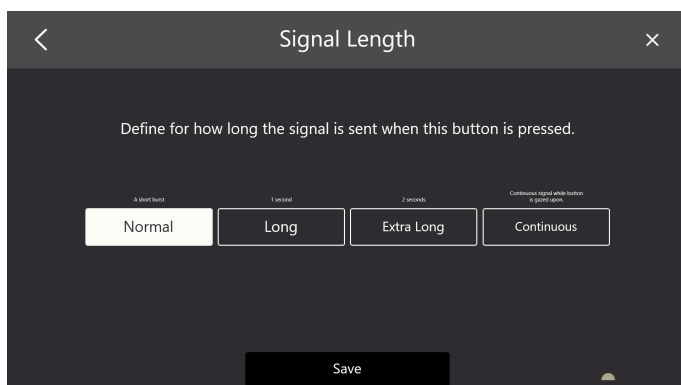
Aby jednostka odbierająca mogła rozpoznać sygnał wysyłany z oprogramowania Virtual Remote, może zachodzić konieczność zmiany długości sygnału. Długość sygnału należy także ustawić, jeżeli przycisk ma ciągle wysyłać sygnał przez cały czas, kiedy jest wciśnięty.

Wybrać jedną (1) z następujących opcji:

- „Normal” (Normalny) — wysyłanie sygnału podczerwonego w postaci krótkich impulsów.
- „Long” (Długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez jedną (1) sekundę.
- „Extra long” (Bardzo długi) — wysyłanie sygnału podczerwonego przez dwie (2) sekundy.
- „Continuous” (Ciągły) — wysyłanie sygnału przez cały czas, kiedy przycisk jest wciśnięty.



Jest to typowe ustawienie np. w przypadku przycisku siły głosu

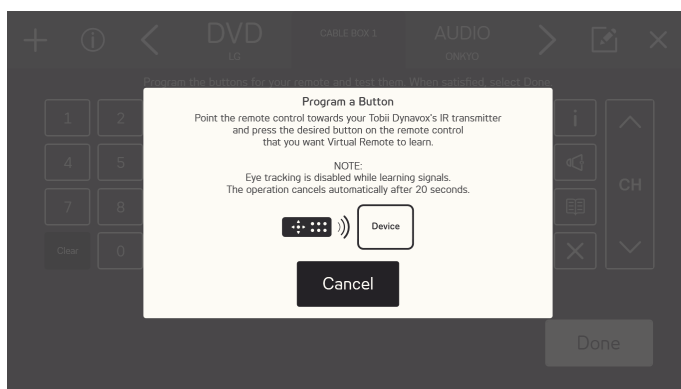


5.2.5.3.2 Nowy sygnał

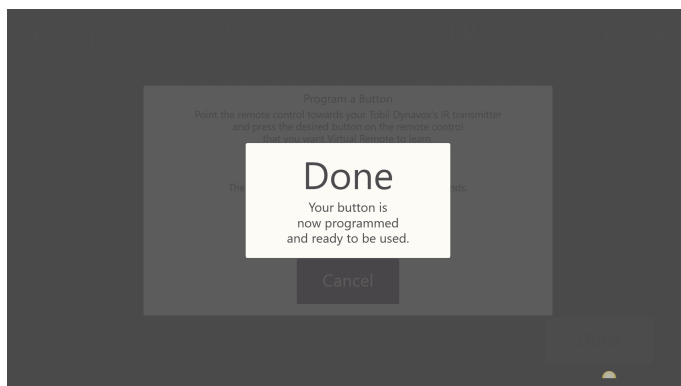
Aby zaprogramować nowy sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z nowym sygnałem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądaną przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).



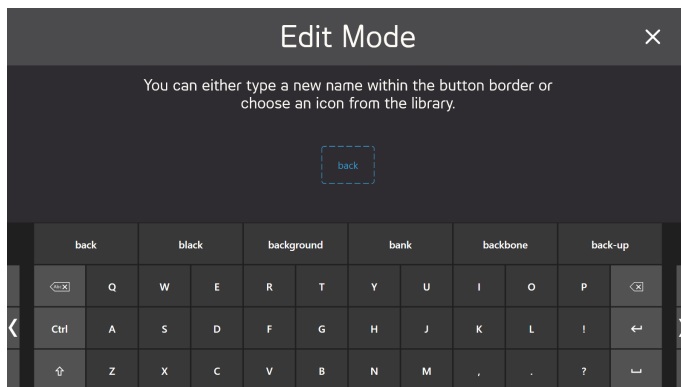
Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

5.2.5.3.3 Zmiana tekstu

Aby zmienić tekst, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą tekstu

1. Wpisać tekst, jaki powinien być wyświetlany na przycisku.

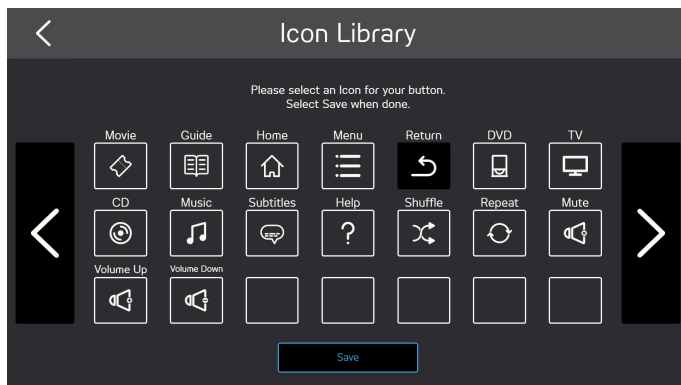


2. Wybrać na klawiaturze przycisk Enter, aby zaakceptować tekst.

5.2.5.3.4 Zmiana ikony

Aby zmienić ikonę, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

1. Wybrać dostępną ikonę.



2. Wybrać przycisk **Save** (Zapisz), aby zaakceptować ikonę.

5.2.5.4 Zmiana istniejącego niezaprogramowanego przycisku

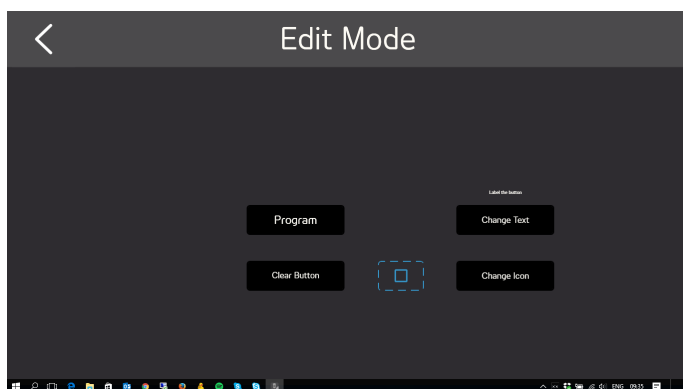
Aby wprowadzić zmiany w istniejącym niezaprogramowanym przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych ze zmianą w istniejącym niezaprogramowanym przycisku

- Wybrać przycisk  (tryb edycji).



- Wybrać przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
- Wybrać jedną z następujących czynności:
 - Program (Programuj), patrz 5.2.5.4.1 Program, str 52
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 5.2.5.3.3 Zmiana tekstu, str 51,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 5.2.5.3.4 Zmiana ikony, str 51,
 - Opcja „Clear Button” (Wyczyść przycisk) spowoduje usunięcie wszystkich informacji zapisanych dla danego przycisku.



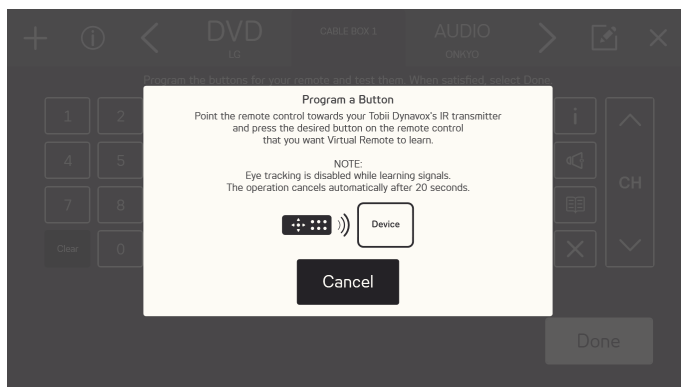
- Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.5.4.1 Program

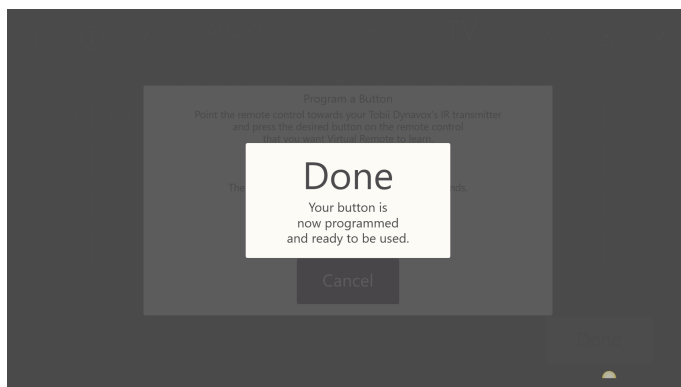
Aby zaprogramować sygnał dla danego przycisku, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z programowaniem

1. Skierować pilot w stronę odbiornika podczerwieni Tobii Dynavox i nacisnąć pożądany przycisk na pilocie, którego obsługi ma się nauczyć oprogramowanie Virtual Remote.



2. Kiedy sygnał zostanie zapisany w oprogramowaniu Virtual Remote, zostanie wyświetlone okienko **Done** (Gotowe).



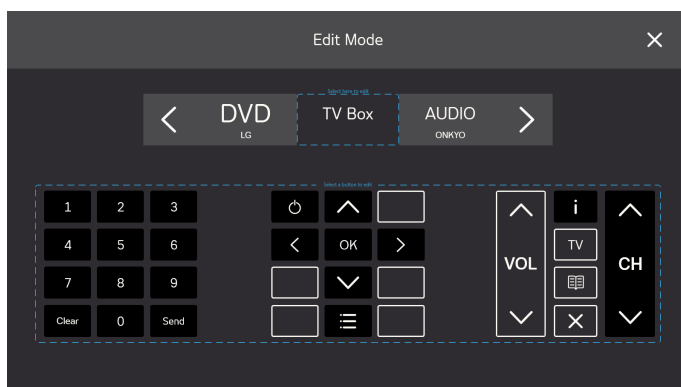
Zniknie ono automatycznie po kilku sekundach.

5.2.5.5 Dodawanie nowego przycisku do wolnego miejsca

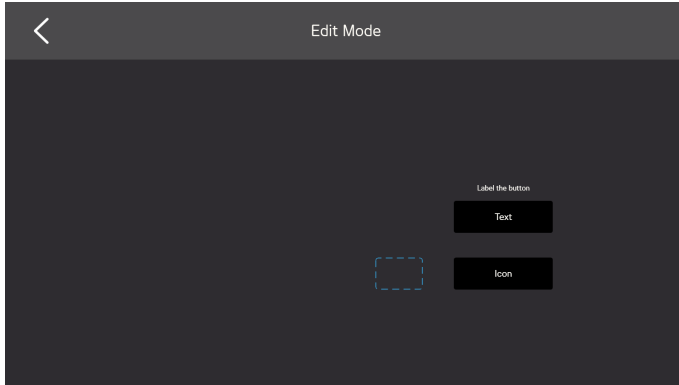
Aby dodać nowy przycisk do wolnego miejsca, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

Lista czynności związanych z dodaniem nowego przycisku do wolnego miejsca

1. Wybrać przycisk  (tryb edycji).



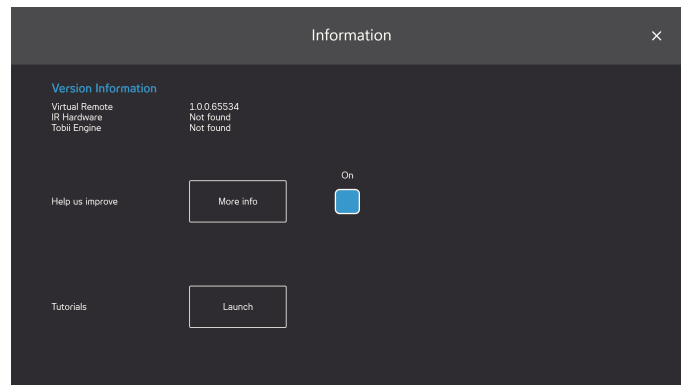
2. Wybrać pusty przycisk z szarym tłem i ikoną lub tekstem, np.  znajdujący się w polu „Select a button to edit” (Wybór przycisku do edycji) otaczającym przyciski pilota.
3. Wybrać jedną z następujących czynności:
 - „Change Text” (Zmień tekst), patrz 5.2.5.3.3 *Zmiana tekstu*, str 51,
 - „Change Icon” (Zmień ikonę), patrz 5.2.5.3.4 *Zmiana ikony*, str 51,



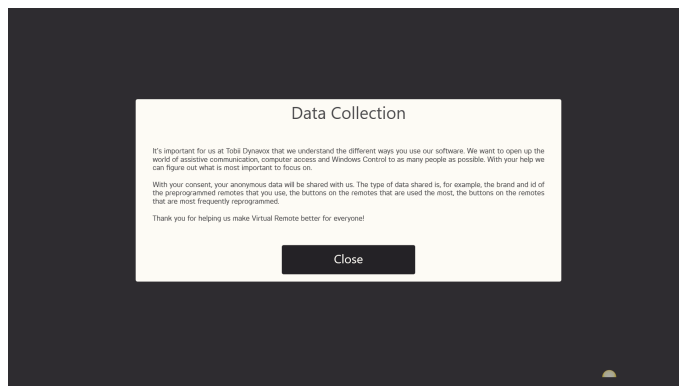
4. Wybrać ikonę , aby opuścić tryb edycji.

5.2.6 Informacja

Na stronie informacji znajdują wszystkie informacje dotyczące wersji zarówno urządzeń, jak i różnych części oprogramowania.



Help us improve (Pomoc w udoskonaleniach): aby pomóc firmie Tobii Dynavox doskonalić oprogramowanie, należy wybrać opcję **On** (Włącz). Aby otworzyć stronę z informacjami dotyczącymi tej opcji, należy wybrać przycisk „More info” (Więcej informacji). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *Rysunek 5.8 Gromadzenie danych*, str 55.



Rysunek 5.8 Gromadzenie danych

Tutorials (Samouczki): Uruchomienie samouczka oprogramowania Virtual Remote odbywa się przez naciśnięcie przycisku **Launch** (Uruchom).

Copyright ©Tobii AB (publ). Ilustracje i specyfikacje nie zawsze odnoszą się do produktów i usług oferowanych na każdym rynku lokalnym. Specyfikacje techniczne podlegają zmianom bez wcześniejszego uprzedzenia. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

Wsparcie dotyczące urządzenia firmy Tobii Dynavox

Pomoc on-line

Zapoznaj się ze stroną wsparcia dotyczącą danego produktu firmy Tobii Dynavox. Znajdują się na niej aktualne informacje dotyczące problemów oraz porady ułatwiające użytkowanie produktu. Strony wsparcia można znaleźć on-line pod adresem: www.TobiiDynavox.com lub www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt z przedstawicielem handlowym lub sprzedawcą

W przypadku pytań lub problemów z produktem należy się skontaktować z przedstawicielem handlowym lub autoryzowanym sprzedawcą firmy Tobii Dynavox, u którego można uzyskać pomoc. Będą oni najlepiej poinformowani w sprawie indywidualnych ustawień danego użytkownika i będą mogli zapewnić najlepszą pomoc, udzielając rad i szkoleń w zakresie korzystania z produktu. Aby uzyskać dane kontaktowe, należy odwiedzić witrynę www.TobiiDynavox.com/contact